

紫炎龍

PIN ASSIGNMENT		
部品面	(JAMMA)	半田面
GND	1 A	GND
GND	2 B	GND
+5V	3 C	+5V
+5V	4 D	+5V
(NOT USED)	5 E	(NOT USED)
+12V	6 F	+12V
(NOT USED)	7 H	(NOT USED)
COIN METER1	8 J	COIN METER2
(COIN LOCKOUT1)	9 K	(COIN LOCKOUT2)
SPEAKER (+)	10 L	SPEAKER (-)
(NOT USED)	11 M	(NOT USED)
RED	12 N	GREEN
BLUE	13 P	SYNC.
GND	14 R	SERVICE
TEST	15 S	(NOT USED)
COIN1	16 T	COIN2
1P START	17 U	2P START
1P UP	18 V	2P UP
1P DOWN	19 W	2P DOWN
1P LEFT	20 X	2P LEFT
1P RIGHT	21 Y	2P RIGHT
1P SHOT	22 Z	2P SHOT
1P BOMBER	23 a	2P BOMBER
(NOT USED)	24 b	(NOT USED)
(NOT USED)	25 c	(NOT USED)
(NOT USED)	26 d	(NOT USED)
GND	27 e	GND
GND	28 f	GND

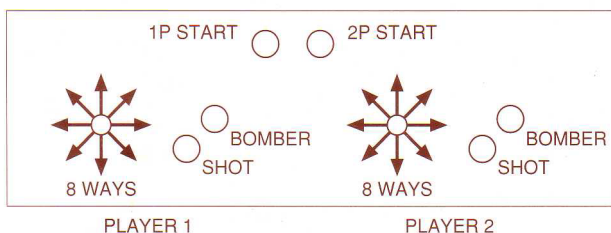
56P P=3.96mm

モニターの向き



水平同期周波数
15.7kHz

コントロールパネル仕様



重要

キャビネットの電源は下記の電流容量を確保できる製品を使用してください。
+5V:3A以上 +12:1.5A以上

これに満たない容量の電源を使用した場合、電源等のキャビネット部材を破損する恐れがあります。

ST-Vテストモード

電源投入後、テストボタンを押すとST-Vテストモードに入ります。画面にST-V TEST MENUが表示されます。サービスボタンを押すと->が移動します。希望する項目に合わせてテストボタンを押してください。各テスト、設定項目、操作方法に関する詳しい説明、注意事項はST-V サービスマニュアルを参照してください。

ST-V TEST MENU SCREEN

ST-V TEST MENU	
MEMORY TEST	
C.R.T. TEST	
INPUT TEST	
CLOCK ADJUSTMENTS	
SYSTEM ASSIGNMENTS	
COIN ASSIGNMENTS	
SYSTEM BOOKKEEPING	
BACKUP DATA CLEAR	
EACH GAME TEST	
[SHIENRYU]	
[]	
[]	
[]	
->EXIT	
SELECT WITH SERVICE BUTTON	
AND PRESS TEST BUTTON	

SYSTEM ASSIGNMENTS SCREEN

SYSTEM ASSIGNMENTS	
CABINET TYPE	2P
ADVERTISE SOUND	ON
ALONE/MULTI	ALONE
V/H SWITCH	VERTICAL
->EXIT	
SELECT WITH SERVICE BUTTON	
AND PRESS TEST BUTTON	

COIN ASSIGNMENTS SCREEN

COIN ASSIGNMENTS	
COIN CHUTE TYPE	COMMON
COIN TO START	1CREDIT
COIN/CREDIT SETTING	#1
COIN CHUTE #1	1COIN 1CREDIT
COIN CHUTE #2	1COIN 1CREDIT
MANUAL SETTING	
->EXIT	
SELECT WITH SERVICE BUTTON	
AND PRESS TEST BUTTON	

当ゲームは左記の設定にしないと動作しません。出荷時の設定内容は稼働条件になっています。他のゲームを接続していったST-Vメインボードに、このゲームを接続し直して使用しようとした際、エラーならばSYSTEM ASSIGNMENTS又はCOIN ASSIGNMENTの設定が稼働条件を満たしていない可能性があります。





紫炎龍

EACH GAME TEST MENU SCREEN

TEST MODE

INPUT
DIFFICULTY
TRIGGER SPEED
EXTEND BONUS
BOOKKEEPING
SOUND TEST
BACKUP CLEAR
ADV SOUND VOLUME

->EXIT

Select with SERVICE button
And press TEST button

INPUT: コントロールパネルの入力テストを行うことができます。
DIFFICULTY: ゲームの難易度を設定します。
TRIGGER SPEED: ショットの連射設定。
EXTEND BONUS: 自機が増える得点の設定。
BOOKKEEPING: ゲームの回数や、プレイ時間等のデータを確認します。
SOUND TEST: ゲームに使用している音を聞くことができます。
BACKUP CLEAR: ハイスコア、ゲーム回数などのデータを初期化します。
ADV SOUND VOLUME: デモ中の音量を設定できます。

INPUT TEST SCREEN

INPUT TEST

	PORT 1	PORT 2
LEFT	OFF	OFF
RIGHT	OFF	OFF
UP	OFF	OFF
DOWN	OFF	OFF
SHOT	OFF	OFF
BOMB	OFF	OFF

Press TEST button to exit

ここで入力のチェックを行います。
各ボタンを押すと ON になり、
離すと OFF になります。

DIFFICULTY SCREEN

DIFFICULTY

EASY >>>> HARD

Select with SERVICE button
And press TEST button

標準設定では >>>> ですが、上
級者の多いコーナーでは難易度を
1～2上げる事をお勧めします。

TRIGGER SPEED SCREEN

SHOT TRIGGER SPEED

SPEED 4/Sec. <<
SPEED 15/Sec.

Select with SERVICE button
And press TEST button

ショットをボタンを押さばなし
の状態、標準設定では秒間4発、
変更することによって15発の連
射が可能です。

EXTEND BONUS SCREEN

EXTEND BONUS

1ST : 1500000 PTS.
AFTER : 2000000 PTS.EVERY

Select with SERVICE button
And press TEST button

標準設定では150万点・200万点
毎です。100万点・150万点毎、
200万点のみと、エクステンド無
しの設定ができます。

BOOKKEEPING SCREEN

SHIENRYU BOOKKEEPING

TOTAL TIME 29H35M51S
GAME TIME 18H02M35S
TOTAL COIN 187
TOTAL CONTINUE 117

GAME OVER CONTINUE

STAGE	1	2	3	4	5	6	7	8
COIN	2	6	13	8	16	17	21	52
CONTINUE	0	4	9	4	13	16	21	50

PAGE 1/2

SERVICE button to other page
TEST button to return

各ステージのゲームオーバー、
コンティニューの回数や稼働
時間を表示します。

TOTAL TIME: 積算営業時間
GAME TIME: 積算プレイ時間
TOTAL COIN: 総コイン数
TOTAL CONTINUE: 総コンティニュー数
ステージごとのゲームオーバ
ー数、コンティニュー数を表
示します。

SHIENRYU BOOKKEEPING

DATE	COIN	HIScore	MAXST
12/07	123	123456	2-3
12/06	123	123456	2-3
12/06	123	123456	2-3
12/05	123	123456	2-3
12/04	123	123456	2-3
12/03	123	123456	2-3
12/02	123	123456	2-3
12/01	123	123456	2-3
11/30	123	123456	2-3
11/29	123	123456	2-3

PAGE 2/2

SERVICE button to other page
TEST button to return

最新30日間のイ
ンカムやコンティ
ニュー数、最高
得点、最高ステ
ージの記録を表
示します。難易
度の調整にお役
立てください。

※ 注意

この情報はST-Vの内部時計を基に
日付を更新しておりますので、時
計を正確に設定していない場合、
間違った結果が記録されますので、
できる限りST-Vの内部時計を合わ
せて営業してください。時計が狂
っている場合でもゲームには支障
ありません。

内部時計を合わせるには、ST-Vボ
ードのサービスマニュアルを参照し
てください。

サービスボタンでページを切り替え
られます。

SOUND TEST SCREEN

SOUND TEST

SOUND CODE=00

Select with SERVICE button
And press TEST button

ゲーム中で使用さ
れている音を聞く
ことができます。
サービスボタンを
押すごとに曲や音
が変わります。
テストボタンを押
すとテストメニュ
ーに戻ります。

BACKUP DATA CLEAR

BACKUP DATA CLEAR
CREAR CANCEL <<
CLEAR OK!

Select with SERVICE button
And press TEST button

難易度設定、連射
設定、エクステ
ンド、ブックキー
ピングなどの情報
を初期化します。
CLEAR OK!に<<
を合わせてテスト
ボタンを押すと初
期化します。

ADV VOLUME LEVEL SCREEN

ADV VOLUME LEVEL

14

Select with SERVICE button
And press TEST button

アドバタイズ時の音
量を設定すること
ができます。
標準設定は14で
す。
SYSTEM
ASSIGNMENTSで
アドバタイズサウ
ンドを無効にして
いる場合は設定で
きませ
ん。