



# **SUPER KANEKO NOVA SYSTEM®**

## **OPERATION MANUAL**

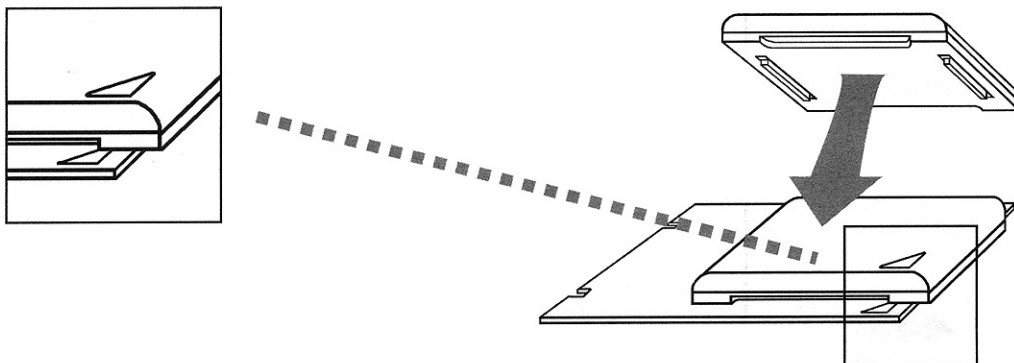


## ■使用上の注意 Operational Cautions & Warnings:

- ◇サウンドは重要な集客要素を持っています。  
ボリュームは大きめに（プレイヤーに良く聞こえるように）設定して下さい。
  - The realistic sound effect is one of the important factors for attracting players to this game.  
Turn up the sound volume properly (so that players can fully enjoy its exciting atmosphere.)
- ◇PCボードの取り付け、取り外し、及び、カセットの抜き差し、ディップスイッチの変更の際は、必ず筐体の電源を切して下さい。
  - Be sure to turn off the machine before installing/removing PC Board or changing Dip Switch options.
- ◇エッジコネクタは必ずJAMMA適合品をお使い下さい。
  - Use appropriate edge connectors in JAMMA Standards.
- ◇PCボード上には釘、クリップなど金属の物を落としたりしないで下さい。  
破損の原因となる恐れがあります。
  - Take extreme care not to drop any metal object such as a nail or clip on to PC Board.  
It may result in serious damage to the Board.
- ◇PCボードの輸送時には、エアキャップやスポンジで包み、段ボール箱などでしっかり梱包して下さい。
  - When transporting PC Board, wrap it in aircap or sponge sheet and secure it in an appropriate card board box.

## ■カセットの差し方 How to connect ROM cassette on Main Board

- ◇PCボードとカセットのマーク（下図）を合わせてコネクタを差し込んで下さい。
  - Follow the guide-mark on a cassette and Main Board when connecting them.



# ■PCボードコネクター表 Table of PC Board Connectors

## (1) 電源電圧 Required Power Supply

|     |     |           |      |     |           |
|-----|-----|-----------|------|-----|-----------|
| +5V | ±5% | (MIN4.0A) | +12V | ±5% | (MIN1.0A) |
|-----|-----|-----------|------|-----|-----------|

## (2) エッジコネクタ仕様 Standard of Edge Connector

|                 |
|-----------------|
| JAMMA Standards |
|-----------------|

## (3) エッジコネクタ端子配置図 Edge Connector Terminal Layout

| 半 田 面<br>Soldered Side                    | 端子番号<br>Terminals |    | 部 品 面<br>Parts Side                       |
|---|-------------------|----|---|
| GND                                       | A                 | 1  | GND                                       |
| GND                                       | B                 | 2  | GND                                       |
| +5V                                       | C                 | 3  | +5V                                       |
| +5V                                       | D                 | 4  | +5V                                       |
|   | E                 | 5  |   |
| +12V                                      | F                 | 6  | +12V                                      |
| 誤挿入防止キー<br>Wrong Insertion Protection Key | H                 | 7  | 誤挿入防止キー<br>Wrong Insertion Protection Key |
| コインカウンター2<br>Coin Counter2                | J                 | 8  | コインカウンター1<br>Coin Counter1                |
| コインロックアウト2<br>Coin Lockout 2              | K                 | 9  | コインロックアウト1<br>Coin Lockout 1              |
| スピーカー (-)<br>Speaker (-)                  | L                 | 10 | スピーカー (+)<br>Speaker (+)                  |
| オーディオ (GND)<br>Audio (GND)                | M                 | 11 |   |
| ビデオGREEN<br>Video GREEN                   | N                 | 12 | ビデオRED<br>Video RED                       |
| ビデオSYNC<br>Video SYNC                     | P                 | 13 | ビデオBLUE<br>Video BLUE                     |
| サービススイッチ<br>Service Switch                | R                 | 14 | ビデオGND<br>Video GND                       |
| チルトスイッチ<br>Tilt switch                    | S                 | 15 | テストスイッチ<br>Test Switch                    |
| コインスイッチ 2<br>Coin Switch2                 | T                 | 16 | コインスイッチ1<br>Coin Switch1                  |
| スタートスイッチ 2<br>Start Switch 2              | U                 | 17 | スタートスイッチ1<br>Start Switch 1               |
| 2P コントロール 1 UP<br>2P Control 1UP          | V                 | 18 | 1P コントロール 1 UP<br>1P Control 1UP          |
| 2P コントロール 2 DOWN<br>2P Control 2 DOWN     | W                 | 19 | 1Pコントロール 2 DOWN<br>1P Control 2 DOWN      |
| 2P コントロール 3 LEFT<br>2P Control 3 LEFT     | X                 | 20 | 1Pコントロール 3 LEFT<br>1P Control 3 LEFT      |
| 2P コントロール 4 RIGHT<br>2P Control 4 RIGHT   | Y                 | 21 | 1Pコントロール 4 RIGHT<br>1P Control 4 RIGHT    |
| 2P コントロール 5 PUSH A<br>2P Control 5 PUSH A | Z                 | 22 | 1Pコントロール 5 PUSH A<br>1P Control 5 PUSH A  |
| 2P コントロール 6 PUSH B<br>2P Control 6 PUSH B | a                 | 23 | 1Pコントロール 6 PUSH B<br>1P Control 6 PUSH B  |
| 2P コントロール 7 PUSH C<br>2P Control 7 PUSH C | b                 | 24 | 1P コントロール 7 PUSH C<br>1P Control 7 PUSH C |
| 2P コントロール 8 スペア<br>2P Control 8 Spare     | c                 | 25 | 1P コントロール 8 スペア<br>1P Control 8 Spare     |
| 2P コントロール 9 スペア<br>2P Control 9 Spare     | d                 | 26 | 1P コントロール 9 スペア<br>1P Control 9 Spare     |
| GND                                       | e                 | 27 | GND                                       |
| GND                                       | f                 | 28 | GND                                       |

※電源電圧はできるだけ正確に合わせて下さい。使用するプッシュボタンはゲームにより異なります。各ゲームのマニュアルをご覧ください。  
 ※For optimum use of this machine, supply designated voltage where applicable.  
 Which button to be a "PUSH BUTTON" depends on the type of game installed. Refer to manual attached to know which button to be used.

# ■ PCボード仕様

## PC BOARD Specifications

### ◇エッジコネクタ JAMMA規格

- Edge connector : JAMMA Standards

### ◇メインボードにはJAMMAコネクタ、音量調節ボリューム、サウンドアウトプットコネクタ (SP out), 拡張I/Oコネクタとディップスイッチがあります。

ディップスイッチの仕様はディップスイッチ表を参照して下さい。

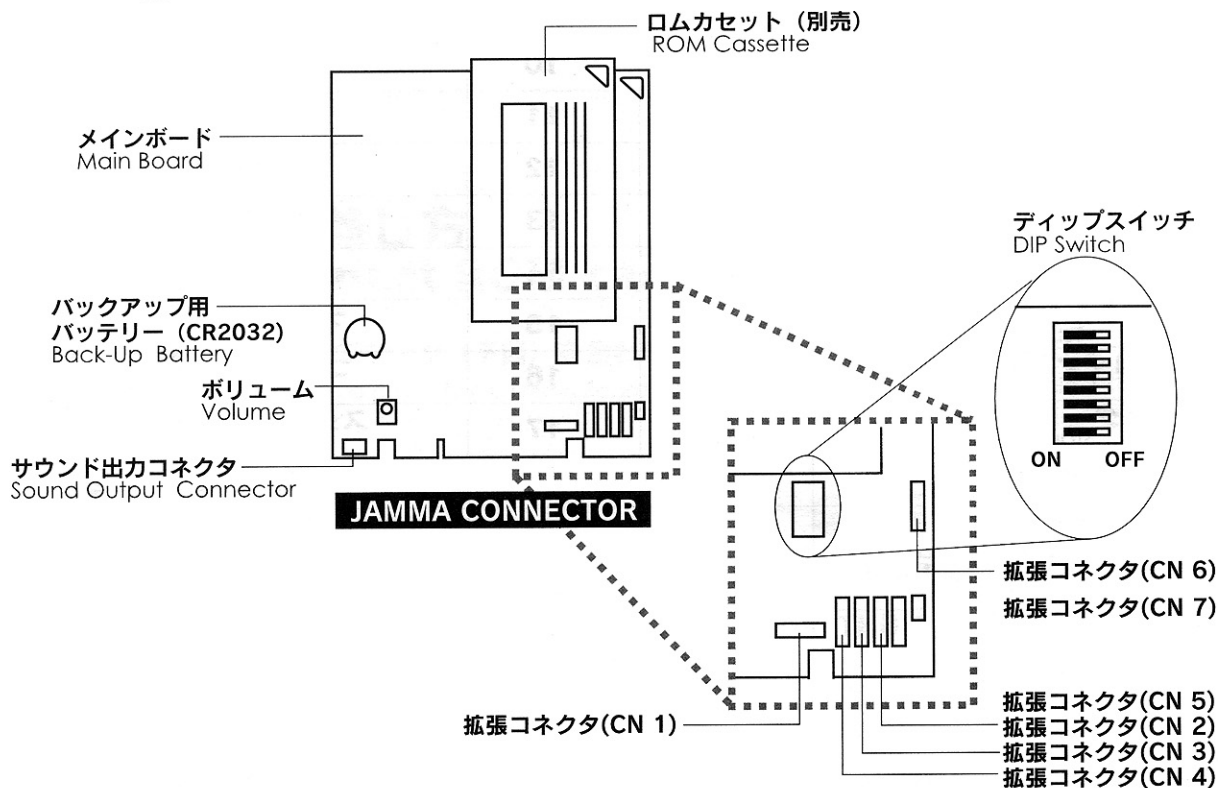
- On Main Board fixed are JAMMA Connector, Sound Volume Control, Sound Out Put Connector (SP out), Extension I/O connector and Dip Switch  
Please refer to "Dip Switch Chart" as to the specification of Dip Switches.

### ◇JAMMAコネクタ接続の際はPCボードの部品面（表）とエッジコネクタの表を誤りのないよう接続してください。

- When connecting JAMMA Connector, the parts-fixed side of PC Board and that of Edge Connector are to be carefully and properly connected.

## ■ PCボード図

### Diagram of PC Board



※音量は大きめに設定して下さい。（使用上の注意をご参照下さい）

※Set the volume high enough. (See "Operational Cautions and Warnings")

❗ 本機を無断で改造した場合は一切の責任を負いかねます。

Should the unit be modified without prior written approval, we are not liable for any damage incurred.

■サウンドアウトputコネクタ端子配置図

Arrangement of The Terminals of Sound Out Put Connector.

|   |     |   |
|---|-----|---|
| 1 | SP+ | L |
| 2 | SP- |   |
| 3 | SP- | R |
| 4 | SP+ |   |

■ディップスイッチ表

Dip Switch Chart for System Setting

|   |  | 1   | 2   | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 |
|---|--|-----|-----|---|---|---|---|---|---|
| ゲーム設定&テストモード<br>Game Settings & test mode   | ゲームモード<br>Nomal Mode                     | off |     |   |   |   |   |   |   |
|   | ゲーム設定&テストモード<br>Game Setting & Test Mode | on  |     |   |   |   |   |   |   |
| 画面反転<br>Screen Flip   | 通常<br>Normal                             |     | on  |   |   |   |   |   |   |
|   | 反転<br>Inversion                          |     | off |   |   |   |   |   |   |
| ※3~8については各ゲームのマニュアルをご覧ください。<br>※Please refer to the manual attached to each game regalding items 3-8. |  |     |     |   |   |   |   |   |   |

- ◇出荷時は全てOFFになっています。
- ◇各スイッチの変更は必ず電源を切った状態で行って下さい。
- ◇All the dip switches are set "OFF" at shipping.
- ◇Be sure to turn off the power before setting dip switches.

# ■拡張I/Oコネクタとアナログ入力コネクタ

## Arrangement of The terminals of Extension I/O Connector

- ◇ メインボードにはCN1～CN7の拡張インプット/アウトプットコネクタがあります。  
 ・ On Main Board fixed are Extension Input/Output Connector (CN1～CN7).

●8-PIN拡張CN  
Extension input  
connector

| CN 1 |      |
|------|------|
| 1    | VCC  |
| 2    | 拡張入力 |
| 3    | 拡張入力 |
| 4    | 拡張入力 |
| 5    | 拡張入力 |
| 6    | 拡張入力 |
| 7    | 拡張入力 |
| 8    | GND  |

●10-PIN拡張CN  
Extension output  
connector

| CN 2 |           |
|------|-----------|
| 1    | VCC       |
| 2    | 拡張出力(TTL) |
| 3    | 拡張出力(TTL) |
| 4    | 拡張出力(TTL) |
| 5    | 拡張出力(TTL) |
| 6    | 拡張出力(TTL) |
| 7    | 拡張出力(TTL) |
| 8    | 拡張出力(TTL) |
| 9    | 拡張出力(TTL) |
| 10   | GND       |

●10-PIN拡張CN  
Extension input  
connector

| CN 3 |           |
|------|-----------|
| 1    | VCC       |
| 2    | 拡張入力(TTL) |
| 3    | 拡張入力(TTL) |
| 4    | 拡張入力(TTL) |
| 5    | 拡張入力(TTL) |
| 6    | 拡張入力(TTL) |
| 7    | 拡張入力(TTL) |
| 8    | 拡張入力(TTL) |
| 9    | 拡張入力(TTL) |
| 10   | GND       |

●10-PIN拡張CN  
Extension input  
connector

| CN 4 |      |
|------|------|
| 1    | VCC  |
| 2    | 拡張入力 |
| 3    | 拡張入力 |
| 4    | 拡張入力 |
| 5    | 拡張入力 |
| 6    | 拡張入力 |
| 7    | 拡張入力 |
| 8    | 拡張入力 |
| 9    | 拡張入力 |
| 10   | GND  |

●10-PIN拡張CN  
Extension output  
connector

| CN 5 |                |
|------|----------------|
| 1    | VCC            |
| 2    | 拡張出力(オープンコレクタ) |
| 3    | 拡張出力(オープンコレクタ) |
| 4    | 拡張出力(オープンコレクタ) |
| 5    | 拡張出力(オープンコレクタ) |
| 6    | 拡張出力(オープンコレクタ) |
| 7    | 拡張出力(オープンコレクタ) |
| 8    | 拡張出力(オープンコレクタ) |
| 9    | 拡張出力(オープンコレクタ) |
| 10   | GND            |

●10-PIN拡張CN  
Extension input  
connector

| CN 6 |      |
|------|------|
| 1    | VCC  |
| 2    | 拡張入力 |
| 3    | 拡張入力 |
| 4    | 拡張入力 |
| 5    | 拡張入力 |
| 6    | 拡張入力 |
| 7    | 拡張入力 |
| 8    | 拡張入力 |
| 9    | 拡張入力 |
| 10   | GND  |

●6-PIN拡張CN  
Extension input  
connector

| CN 7 |      |
|------|------|
| 1    | VCC  |
| 2    | 拡張入力 |
| 3    | 拡張入力 |
| 4    | 拡張入力 |
| 5    | 拡張入力 |
| 6    | GND  |

## ■故障かなと思ったら… When Any 'Trouble' Occurred…

次のような場合は、修理をご依頼になる前にご確認ください。  
The following troubles are often easily resolved without any mechanical service.  
Please confirm the possible causes described below.

### ! 映像も音もない No image, no sound

- ◇カセットはP Cボードに正しく差し込んでありますか？
- ◇筐体の電源プラグは正しくコンセントに差し込んでありますか？
- ◇筐体の電源スイッチは入っていますか？
- ◇エッジコネクターはしっかり接続されていますか？
- ◇基板が金属面に触れていませんか？

- Inspect and confirm again if the cassette position is properly connected to PC Board.
- See if the power supply plug is firmly plugged in the receptacle/outlet.
- Is the main power switch turned on?
- Is the edge connector firmly connected or plugged in?
- Any metal object on the board?

### ! バックアップデータが消える Back-up data seems to have been erased.

- ◇バックアップ電池が切れていませんか？  
(バックアップ電池は約2年ごとに交換が必要です)

- Inspect the back-up battery.  
(A back-up battery should be renewed about every two years.)

### ! 音がでない No sound

- ◇サウンドボリュームが最小になっていませんか？

- Isn't the sound volume set at the lowest?

### ! ディップスイッチの設定通りにいかない The settings of Dip Switches seem to be invalid

- ◇設定は電源をOFFにした状態で行いましたか？  
(一度電源を切り再度電源を入れ直して下さい)

- Any setting of Dip Switches is invalid when such procedures are done without turning off the power.  
(In such case, turn of the power to set Dip Switches, and then turn it on again.)

### ! ゲーム設定がうまくいかない The game mode remains the same and does not change even after selecting a different option.

- ◇設定変更した後『設定の記憶』を実行しましたか？  
(実行しないとシステムに記憶されません)

- Be sure to execute "Data Save " each time after selecting any other option.  
(Without this procedure, a newly selected option cannot be stored in the memory.)

### ! 画面がちらつく、止まる Display flickers or even stops

- ◇電圧は充分ですか？
- ◇電圧は安定していますか？

- Is sufficient voltage supplied?
- Is the voltage stable?