



BRUKER HÅNDBOK

VEGAS 2000

Version 1.0

Bruker manual ©2000



Vegas 2000™ (SerieII)



INNHold

Side

INNHold	2
----------------------	----------

SPILL BESKRIVELSE	5
--------------------------------	----------

ENLINJE SPILL	5
RULETT SPILL – ”GAMBLING”	5
TJUE ETT	5
KENO	5
HØY-LAV	5
FINN ESSET	5
POKER	5
FRUKT SPILL	5

SPILLPLAN	6
------------------------	----------

HURTIG REFERANSE MASKIN OPPSTART	7
---	----------

1. INSTALLASJON - OPPFYLLING	7
2. OPPFYLLING	7
ALTERNATIVT – OPPFYLLING	7
3. TØMMING - KORTSIKTIG	7
4. TØMMING - LANGSIKTIG	7
5. TESTMENY	7
7. TEST SPILL	8
8. DATADUMP - STAT INFO	8
HVA GJØR JEG DERSOM:	8
MYNT ER FEILSORTERT I HOPPER:	8
SKIFTE MYNTINNKAST:	8
SKIFTE SEDDEL LESER:	8
SKIFTE AV PROGRAM	8

UTPLASSERING	9
---------------------------	----------

KLARGJØRING	9
OPPSTILLING	9

REFILLERING	10
--------------------------	-----------



Vegas 2000™ (SerieII)

PROGRAMMERING AV HOPPERBEHOLDNING	10
PÅFYLLING VIA MYNTINNKAST	12
<u>TØMMING AV MASKIN</u>	<u>13</u>
OVERSIKT FOR ELEKTRONISKE TELLERE	13
MEKANISKE TELLERE	14
<u>SERVICE MENY</u>	<u>15</u>
KORTSIKTIG REGNSKAP	15
LANGSIKTIG REGNSKAP	15
PROGRAMMERING AV HOPPERBEHOLDNING	16
ANTENNE SETUP	16
SEDDEL CLOCK RESET	16
MYNT CLOCK RESET	17
ERROR LOG	17
PROGRAMMERING AV ORGANISASJONS NAVN OG SERVICETELEFON	17
SISTE 10 SPILL	17
<u>DEMONSTRASJONS SPILL – TEST SPILL</u>	<u>18</u>
<u>TESTFUNKSJONER</u>	<u>19</u>
TESTMENY	19
PROVEBILDE	19
BRYTER TEST	20
LAMPETEST	20
MINIBRYTER OPPSETT	20
MYNT INNKAST TEST	20
MYNT SORTERER TEST	22
SEDDELLESETEST	22
TELLER TEST	23
HOPPER TEST	23
LYD TEST	23
ANTENNE OPPSETT	23
JUSTERING AV KLOKKE	24
INSTALLASJON - RAM CLEAR	24
INSTALLASJON - COINMECHANISM	24
INSTALLASJON - NOTEVALIDATOR	24
HOPPER TØMMING	25
<u>LAMPE PLASSERING</u>	<u>26</u>

Vegas 2000™ (SerieII)

<u>MINIBRYTERE HOVEDKORT</u>	<u>27</u>
<u>ALARM</u>	<u>28</u>
R.A.I.D. Mk II	28
VIRKEMÅTE	29
<u>FEILMELDINGER</u>	<u>30</u>
<u>MINIBRYTERE SEDDEL AKSEPTOR</u>	<u>31</u>
MINIBRYTERE JCM™ SEDDEL AKSEPTOR TYPE EBA-10(NOR)-PB	31
MINIBRYTERE JCM™ SEDDEL AKSEPTOR TYPE EBA-11(NOR)-PB	31
<u>TILLEGG</u>	<u>32</u>
UTSKRIFT AV SERVICE RAPPORT	32
<u>DELE OVERSIKT</u>	<u>33</u>
EKSTERNE MEKANISKE DELER	33
DELER TIL UTBETALINGSENHET	34
DELER TIL SERVICE DØR	35
INTERNE DELER	36
DELER TIL KASSASEKSJON	37
DELER GLASS OG LAMPESEKSJONER	38
<u>TEKNISKE SPESIFIKASJONER</u>	<u>38</u>
<u>GARANTI</u>	<u>40</u>
<u>KONTAKT OSS</u>	<u>40</u>
<u>EGNE NOTATER</u>	<u>41</u>



Vegas 2000™ (SerieII)**SPILL BESKRIVELSE**

Spillet består av to typer video hjulspill som en kan velge med <VELG SPILL> knappen. Enlinje spill og flerlinje spill. Ved å trykke på <SPILL INSTRUKS> knappen kan en få oversikt over gevinst tabeller samt ekstraspill funksjoner.

Enlinje Spill

Dette hjulspillet er for spillere som ønsker høy treffprosent med mange ekstra spill. En spiller på en enkelt linje, senter, der maskinen tilbyr tilfeldige hold. Hold funksjonen kan kanselleres Ved å trykke på tilhørende <HOLD> knapp. Gevinst oppnås ved to og tre like symboler fra venstre mot høyre. Joker symboler gir en "mystery" gevinst. En kan velge innsats 1, 2, 5 og 10Kr. Alle gevinster multipliseres med innsatsen og kan i tillegg "gamble" i ett rulett spill opp til maksimum gevinst som er 2000. Mislykkes "gamblingen" taper en oppnådd gevinst. Vegas 2000 spill oppnås når tre sjetong symboler vises på gevinstlinjen. Vegas spillet åpner for ett av 6 tilfeldige spill: *Tjue ett, Keno, Høy-Lav, Finn Esset, Poker, Fruktspill.*

Rulett spill – "gambling"

I rulett spillet velges odds ved å trykke på <START/GAMBLE> knappen når ønsket odds er opplyst. Maksimum tilgjengelig odds kan velges med DIL brytere, Normal- eller Super - game. Oddsene kan være opp til 12 ganger. Når oddsene er valgt spinner kula i ruletthjulet og stopper på et vilkårlig segment. Gevinst oppnås dersom oddsvalget samsvarer med segmentet kula stopper i. Dersom feilt segment er valgt taper en hele gevinsten. Gambling kan kanselleres ved å trykke på <UTBETAL> knappen.

Tjue ett

Gevinst oppnås når en får høyere poengsum enn Banken. En taper dersom en overstiger 21 i sum eller dersom Banken får høyere poengsum.

Keno

En får spille ett Keno spill der en kan velge Keno brett med <HOLD> nr. 1 knappen.

Høy-Lav

Her skal en velge om neste kort blir høyere eller lavere enn foregående. Når alle kortene er snudd oppnås gevinst.

Finn Esset

Tre kort blir utdelt med baksiden opp. Finn Esset ved å trykke på en av <HOLD> knappene. Dersom en venter korrekt kort oppnås gevinst.

Poker

Fem kort deles ut med mulighet for forskjellige gevinster.

Frukt spill

Når hjulet viser et fruktsymbol lyses tilhørende frukt symbol opp. Joker lyser opp et tilfeldig fruktsymbol. Når alle fruktene er opplyst gir maskin gevinst.

Vegas 2000™ (SerieII)**SPILLPLAN**

Vegas 2000™ (Seriell)**HURTIG REFERANSE MASKIN OPPSTART****1. Installasjon - Oppfylling**

1. Innstaller mynt innkast og seddel Leser. Åpne servicedør og trykk en gang på testbryter som sitter på myntinnkast braketten til høyre for separatore.
2. Vri om refillnøkkel, bla med <HOLD LAV> til "Installasjon", trykk <START>.
3. bla med <UTBETAL> til "2. INSTALL COIN MECHANISM" og trykk <START>, trykk ned <HOLD STEP> nr. 2, <HOLD STEP> nr. 3 og <HOLD HØY>, i hvilken som helst rekkefølge. Maskinen vil nå gi fra seg en lyd og serienummeret til akseptoren vises på skjermen i noen sekunder. Skulle koden være "0000000", er det mest sannsynlig en feil på akseptoren. Sjekk da kabler og plugger. Prosedyren for installering av seddellaser er den samme som for myntinnkast, med utgangspunkt "3. Innstall note validator".
4. Programmer parametere som klokke, maskinnummer, telefon etc.
5. Velg ønsket beholdning med bryter 1-4 og 1-5. anbefalt:
1-4 ON og 1-5 OFF = 300stk. 10kr + 500stk. 20kr. totalt 13000kr.
4. Programmer oppfylling. - Se Oppfylling.

2. Oppfylling

1. Lukket service og kassadør, vri rundt bakerste unike regnskapsnøkkel.
2. Velg "3. PROGRAMMERING AV HOPPERBEHOLDNING" med <HOLD LAV> og trykk <START>
3. Velg 20kr eller 10kr hopper med <START>
4. Juster opp med <HOLD LAV> <HOLD STEP> nr. 1 og <HOLD STEP> nr.2.
5. For å angre inntasting, trykk <UTBETAL>, for å bekrefte inntasting vri tilbake regnskapsnøkkel.

Alternativt - Oppfylling

Lukkede dører

1. Vri rundt refill nøkkel (87000)
2. Legg på 10 og 20 kr gjennom myntinnkast
3. Når fulle hoppere, forkastes mynt til utbetalingstrau.

3. Tømming - Kortsiktig

1. Lukket servicedør og åpen kassadør.
2. Velg "1. kortsiktig regnskap" med <HOLD LAV>. Entre meny med <START>
3. Noter ned tellere vist på skjermen, bla side 1 til 2 med <START>.
4. Trykk på kassadør bryter for å gå ut av kortsiktig regnskap. For å slette tellere, trykk <UTBETAL> innen 2 sekunder etter at kassadør bryter er aktivisert. Maskin vil da gi en lyd fra seg.

4. Tømming - Langsiktig

1. Lukket servicedør og åpen kassadør.
2. Velg Langsiktig med <HOLD LAV>. Entre meny med <START>
3. Noter ned tellere vist på skjermen, bla side 1 til 2 med <START>.
4. Trykk på kassadør bryter for å gå ut av langsiktig regnskap.

5. Testmeny

1. Åpne service dør, lukk kassadør.
2. Trykk på testbryter bak på myntchassis.
3. Velg meny med <HOLD LAV> entre meny med <START>

Vegas 2000™ (Seriell)**7. Test spill**

1. Åpne servicedør.
2. Trykk to ganger på testbryter
3. Manipuler gevinster ved å holde nede <HOLD HØY> mens man stepper hjulene med <HOLD STEP> nr. 1 – 3. Trykk respektive <HOLD> knapper (nr. 1 – 3) når hjulene har nådd ønsket posisjon, deretter trykk <START>.

8. Datadump - stat info

1. All kommunikasjon foregår på telefonkontakt MPU. dette er forlenget ned til 9-pins RS232 kontakt bak kassa dør. 25 pins kontakt overfører BACTA 6.
2. Parametrer: 4800baud, 8 bit, ingen paritet 1 stopbit.
3. Kople til printer/terminal
4. Åpne kassadør.
5. Trykk <START>
6. Vri rundt refill nøkkel.
7. Trykk <INNSATS> og <HOLD HØY>.

Hva gjør jeg dersom:**Mynt er feilsortert i hopper:**

1. Utfør hopperdump på begge hoppere (Begge dører åpen, refillnøkkel vridd, meny nr. 5)
2. Sorter mynt
3. Legg mynt tilbake
4. Utfør hopper dump en gang til
5. Legg mynt tilbake

Skifte myntinnkast:

1. Entre "INSTALLASJON" I testmeny med refill-nøkkel vridd.
2. Overfør nytt ID Nummer med kode <HOLD STEP> nr. 1 og 2 og <HOLD HØY>

Skifte seddel Leser:

1. Entre "INSTALLASJON" I testmeny med refill-nøkkel vridd.
2. Overfør nytt ID Nummer med kode <HOLD STEP> nr. 1 og 2 og <HOLD HØY>

Skifte av program

1. Fyll opp maskin
2. Avles tellere
3. Skift program
4. Utfør punkt 2 Installasjon - Oppfylling.

Dersom ikke noe annet er nevnt vil all ny software utføre full RAM-Clear automatisk.



Vegas 2000™ (Seriell)**UTPLASSERING****KLARGJØRING**

Før utplassering og oppstart av maskinen må følgende parametre kontrolleres og eventuelt justeres. Punkter i **fet skrift må** utføres og kontrolleres!

1. Påse at DIL-switcher på hovedkort, serie interface kort og evt. Seddelleser står i korrekt posisjon i henhold til komponenter som er montert.
2. Installer myntinnkast og seddelleser ved hjelp av testmenyen.
3. Velg hvilke og hvor mange mynt maskinen skal ha i hopperne. (Se minibrytere hovedkort samt interface kabling).
4. Kontroller og eventuelt programmer klokke. Klokken brukes når feilkoder lagres.
5. Kontroller og evt. Programmer organisasjonsnavn. Dette navnet vises på skjerm når maskinen står i "attract-mode".
6. Kontroller og evt. Programmer service telefon nummer. Service telefon nummer vil vises når maskin går tom eller i en konstant feil.
7. Utfør samtlige funksjoner ved hjelp av maskinens test-meny. *Se kapittel TESTFUNKSJONER.*

OPPSTILLING

Ved oppstilling og igangsetting av maskin må følgende punkter kontrolleres og utføres.

1. Sett **ALDRI** maskinen i gang før maskin har "avklimatisert" seg og oppnådd ca. tilsvarende temperatur som lokalet. Dette gjelder spesielt i kuldeperioder. Dette for å unngå at kondens kan medføre overslag og kortslutning i spesielt kraftforsyning og andre elektroniske komponenter.
2. Åpne dører og sjekk at ingen deler er blitt skadet eller ristet løs i transport.
3. Påse at maskinen tilkoples en jordet stikkontakt og at maskin står på et jevnt og stabilt underlag.
4. Slå på maskin og kontroller at spesielt myntinnkast og seddelleser fungerer. Gå gjerne gjennom alle testfunksjonene en gang til. Evt. aktiver alarm (*Se Kapittel ALARM*)
5. Fyll opp hopperne til maksimum beholdning enten gjennom myntinnkast, eller ved programmering av hopperbeholdninger.

**Vegas 2000™ (Seriell)****REFILLERING**

OBS! MASKIN MÅ REFILLES MED MINST 2000KR FOR Å TA MYNT ELLER SEDDEL!

Avhengig av spillmiljø vil maskin gå tom for hopper mynt før eller senere. Maskinen må da fylles opp med mynt igjen. Dersom spillmiljø krever hyppig refillering må det evt. vurderes og evalueres om maskin bør settes opp til å inneholde flere mynter i utbetalingsmagasinene.

Refillering, oppfylling, av utbetalingsmagasinene kan utføres på to måter.

1. Oppfylling ved hjelp av programmering – raskere og enklere metode dersom en føler seg fortrolig med metoden.
2. Oppfylling ved påslipp av mynt gjennom myntinnkast – mer tidkrevende, men sikrere metode, dersom en ikke er fortrolig med programmerings metoden.

PROGRAMMERING AV HOPPERBEHOLDNING

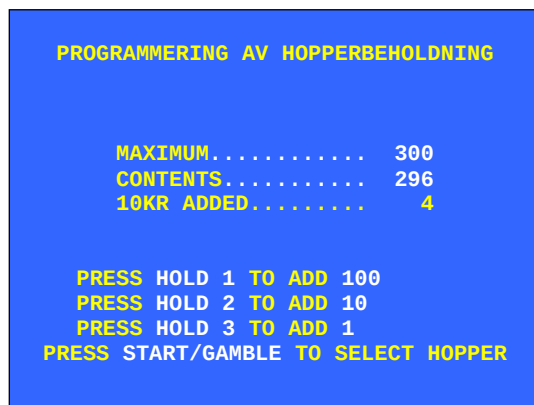
1. Begge dører lukket. Vri rundt service nøkkel (bakre nøkkel oppe på høyre side av maskin).
2. Velg meny "3. PROGRAMMERING AV HOPPERBEHOLDNING" ved å bla med **<HOLD LAV>** Trykk på **<START/GAMBLE>** for å entre meny.
3. Trykk på **<START/GAMBLE>** for å velge 10Kr eller 20Kr utbetalingsenhet.
 - **<UTBETAL>** = kanselerer inntastet mynt.
 - **<HOLD LAV>** = legg til 100 stk. respektive mynt pr. trykk.
 - **<HOLD STEP>** nr. 1 = legg til 10 stk. respektive mynt pr. trykk.
 - **<HOLD STEP>** nr. 2 = legg til 1 stk. respektive mynt pr. trykk.
4. Når ønsket antall mynt er programmer inn, lagres dette ved å vri tilbake service nøkkel. Mekaniske telleverk starter og klokkes inn programmert beløp.
5. Åpne servicedør, slå av maskin og fyll korrekt antall mynt i respektiv(e) hopper(e). 20kr fremst og 10kr bakerst. Bruk og flytt sort trakt til den hopper som fylles opp, men sett den tilbake til 10kr hopper når hopperne er fylt opp. Rist litt i hopperchassis slik at mynt fordeler seg jevnt og ikke klumper seg. Forviss deg om at hopper er riktig satt tilbake i maskin. (gå gjerne i "hopper test" og kjør ut 5stk. test mynt. Disse legges tilbake i hopper.)
6. Lukk og lås dører. Start maskin opp igjen.

OBS! Dersom en legger mynt i feilt magasin, må en utføre hopperdump.



Vegas 2000™ (SerieII)

Skjerm bilde ved programmering av 10Kr.



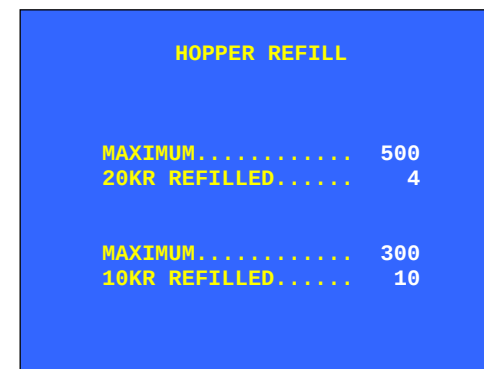
Alle tall er i antall, ikke beløp. Angre justering med <UTBETAL> knappen.

Vegas 2000™ (SerieII)**PÅFYLLING VIA MYNTINNKAST**

Denne funksjonen fungerer kun når service og kassadør er lukket og når refill nøkkel er vridd rundt.

1. Vri rundt refill-nøkkel fremst oppe til høyre på maskin. Lampe ved myntinnkast vil da blinke dersom en eller begge utbetalingsenheter kan ta flere mynt.
2. Legg på respektiv mynt. Når hopper er full vil mynter bli forkastet til trauet. Ved fulle hoppere vil lampe ved myntinnkast slukkes og teksten "ALL HOPPERS FULL" vises Nederst på skjerm.

Skjerm bilde ved refillering av mynt via myntinnkast



Alle tall er i antall, ikke beløp.





Vegas 2000™ (Seriell)



TØMMING AV MASKIN

Avhengig av plassering og spillmiljø, må maskin tømmes med tilpasset hyppighet. Dette for å unngå større tap ved innbrudd etc. samt for å forvisse seg om at maskinen fungerer. Tømmeskjema og rutiner kan variere fra operatør til operatør, slik at underforstående beskrivelser kun forklarer prosedyrer for å få tilgang til maskinens elektroniske og mekaniske tellere. Maskinen er utstyrt med tre typer telleverk: Elektronisk langsiktig, Elektronisk kortsiktig og mekanisk. De mekaniske tellere er plassert bak kasse dør, og er fra venstre mot høyre... Total inn, Total ut, Total Refill og Total kasse.

OVERSIKT FOR ELEKTRONISKE TELLERE

Følgende tellere kan avleses for kortsiktige og langsiktige tellere :

SKJERM	FORKLARING
TOTALT INN.....00000000	Beløp seddel + mynt pålagt i spill
TOTALT UT.....00000000	Beløp hopper beholdning utbetalt
TOTALT KASSE.....00000000	Beløp seddel + mynt i kasse
10KR BEHOLDNING....00000000	Beløp i 10kr hopper (Vises i kroner)
20KR BEHOLDNING....00000000	Beløp i 20kr hopper (Vises i kroner)
TOTAL BEHOLDNING...00000000	Beløp sammenlagt begge hopperene (Kr)
10KR REFILL.....00000300	Totalt refillert til 10kr hopper (Kr.)
20KR REFILL.....00000300	Totalt refillert til 20kr hopper (Kr.)
TOTAL REFILL.....00000000	Totalt refillert (Kr.)
TOTAL SEDDEL INN...00003300	Totalt beløp mottatt i sedler
UTBETAL PROSENT...00000065	
1KR INN.....00000000	Totalt beløp fysisk pålagt 1kr mynt
5KR INN.....00000000	Totalt beløp fysisk pålagt 5kr mynt
10KR INN.....00000000	Totalt beløp fysisk pålagt 10kr mynt
20KR INN.....00000000	Totalt beløp fysisk pålagt 20kr mynt
10KR UT.....00000000	Totalt beløp utbetalt 10kr mynt
20KR UT.....00000000	Totalt beløp utbetalt 20kr mynt
20KR UT.....00000000	Totalt beløp utbetalt 20kr mynt
TOTAL DUMP. (KR) ...00000000	Totalt opptalt i hopper ved hopper dump.

Trykk på <START/GAMBLE> for å vise side 2.

50KR SEDDEL INN....00000000	Totalt beløp pålagt i 50Kr seddel.
100KR SEDDEL INN...00000000	Totalt beløp pålagt i 100Kr seddel.
200KR SEDDEL INN...00000000	Totalt beløp pålagt i 200Kr seddel.



Vegas 2000™ (Seriell)



COIN IN TILTS.....00000000	Totalt antall feil ved myntinnkast/kredit feil.
COIN OUT TILTS....00000000	Total antall feil ved utbetaling
SEDDER ALARMER....00000000	Antall alarmer grunnet seddelakseptør.
ANTENNE ALARMER...00000000	Antall alarmer grunnet eksterne impulser.
TOTAL RESETS.....00000001	Antall ganger maskin har START/GAMBLEt.
GAMES SINCE RESET.00000002	Antall spill siden siste omSTART/GAMBLE.
ANTALL SPILL.....00000010	Antall spill.
VERDI ANTALL SPILL.00000010	VTP totalt antall spill
BANK UTBETALT.....00000000	Fysisk utbetal fra Bank
MAIN DOOR OPENS...00000000	Antall ganger servicedør åpnet
CASH DOOR OPENS...00000010	Antall ganger kassadør åpnet
LAST POWER UPddmmyyhr	Siste oppstart av maskin, vist med dato og tid
MAIN DOOR OPEN....ddmmyyhr	Siste åpning av servicedør med maskin avslått
CASH DOOR OPEN....ddmmyyhr	Siste åpning av kassadør med maskin avslått

Trykk på <START/GAMBLE> for å vise side 1.

MEKANISKE TELLERE

Maskinen er utstyrt med fire mekaniske tellere:

INN - UT - REFILL - KASSE

Alle teller enere.



Vegas 2000™ (SerieII)**SERVICE MENY**

I servicemenyen kan en lese av elektroniske tellere programmere maskinens hopper beholdning og nullstille sikkerhetsfunksjoner for seddel- og mynt- innkast samt se de ti siste spill gjort på maskinen. For å få tilgang til servicemenyen, må alle dører være lukket, og regnskapsnøkkel vridd.

**KORTSIKTIG REGNSKAP**

Trykk på **<HOLD LAV>** og marker ”1. KORTSIKTIG REGNSKAP”. Trykk på **<START/GAMBLE>** for å entre. Trykk på **<START/GAMBLE>** for å bla mellom side 1 og side 2.

Når avlesning av ”KORTSIKTIG REGNSKAP” er utført og service nøkkel vris tilbake kan en trykke på **<UTBETAL>** innen 2sek. for å slette kortsiktige tellere. Maskin kvitterer med en lyd.

LANGSIKTIG REGNSKAP

Trykk på **<HOLD LAV>** og marker ”2. LANGSIKTIG REGNSKAP”. Trykk på **<START/GAMBLE>** for å entre. Trykk på **<START/GAMBLE>** for å bla mellom side 1 og side 2.

Avslutt avlesning ved å vri tilbake service nøkkel.

**Vegas 2000™ (SerieII)****PROGRAMMERING AV HOPPERBEHOLDNING**

Denne funksjonen benyttes dersom en ønsker å fylle opp maskin ved hjelp av programmeringsfunksjon. Se også DIL switcher for setting av maksimum beholdning og myntvalg.

Trykk på **<HOLD LAV>** og marker ”3. PROGRAMMERING AV HOPPERBEHOLDNING”. Trykk på **<START/GAMBLE>** for å entre. Trykk på **<START/GAMBLE>** for å velge utbetalingsenhet. Juster antall mynt

Som en ønsker å fylle opp utbetalingsenhetene med:

<HOLD LAV> juster 100 mynt opp.

<HOLD STEP> nr. 1 juster 10 mynt opp.

<HOLD STEP> nr. 2 juster 1 mynt opp.

<UTBETAL> sletter programmert oppfylling. (før nøkkel vris tilbake).

Når regnskapsnøkkel vris tilbake lagres verdiene som er programmert og mekanisk refill teller begynner å ”klokke inn”.

ANTENNE SETUP

Denne funksjonen skal kun benyttes dersom maskin resetter p.g.a. eksterne feilkilder som til eksempel spenningsvariasjoner.

Trykk på **<HOLD LAV>** og marker ”4. ANTENNE SETUP”. Trykk på

<START/GAMBLE> for å entre. Trykk på **<HOLD HØY>** for å øke

Følsomhet og **<INNSATS>** for å redusere følsomhet. Trykk på **<HOLD LAV>** for å avslutte og lagre verdi. Standard og anbefalt verdi er 2 stepp.

SEDDEL CLOCK RESET

Dersom seddelakseptør er gått i alarm vil maskin kople ut seddel leser i en gitt tid.

Ankommer en stedet innen denne gitte tiden kan en sette i gang seddel leser ved å utføre denne menyen:

Trykk på **<HOLD LAV>** og marker ”5. SEDDEL CLOCK RESET”. Trykk på

<START/GAMBLE> for å entre. Trykk på **<START/GAMBLE>** for å nullstille timer.



Vegas 2000™ (Serrell)**MYNT CLOCK RESET**

Dersom myntinnkastet er gått i alarm vil maskin kople ut seddel leser i en gitt tid. Ankommer en stedet innen denne gitte tiden kan en sette i gang seddel leser ved å utføre denne menyen:

Viktig ! Dersom lysdiode på mynt kommunikasjonskort, plassert bak utbetalingsenhet, blinker må maskin først slås av og på med strømbryteren. Trykk på **<HOLD LAV>** og marker "6. MYNT CLOCK RESET". Trykk på **<START/GAMBLE>** for å entre. Trykk på **<START/GAMBLE>** for å nullstille timer.

ERROR LOG

Denne menyen lar deg lese av de 10 siste feilkodene med dato og klokkeslett for hendelse. Trykk på **<HOLD LAV>** og marker "7. ERROR LOG". Trykk på **<START/GAMBLE>** for å entre. De 10 siste feilene vises.

PROGRAMMERING AV ORGANISASJONS NAVN OG SERVICETELEFON

I denne menyen kan en legge inn navnet på organisasjonen som pengene går til inntekt for. Teksten vil vises når maskinen er i animasjons mode.

En kan også programmere inn servicetelefon nummer som vil vises når maskin går i ustand for eks. Refill alarm.

Sett i og vri rundt service nøkkel. Trykk på **<HOLD LAV>** og marker "8. PROGRAMMERING". Trykk på **<START/GAMBLE>** for å entre.

Trykk på **<HOLD STEP>** nr. 2 for å endre karakter.

Trykk på **<HOLD HØY>** for å endre posisjon.

Trykk på **<HOLD LAV>** for å gå ut av meny.

Organisasjon kan ha 20 tegn. "STOTT xxxxxxxxxxxxxxxxxxxx"

Telefon nummer kan ha 8 tegn. "I USTAND" - "RING xxxxxxxx"

SISTE 10 SPILL

Denne menyen lar deg sjekke utfallet av de 10 siste spillene.

Trykk på **<HOLD LAV>** og marker "9. SISTE 10 SPILL". Trykk på **<START/GAMBLE>** for å entre. De ti siste spillene er nå tilgjengelig og vises på skjermen, bla fremover med **<START/GAMBLE>** og bakover med **<INNSATS>**. Trykk **<HOLD LAV>** for å gå ut av menyen.

**Vegas 2000™ (Serrell)****DEMONSTRASJONS SPILL – TEST SPILL**

Maskinen har en mulighet til å demonstrere de fleste funksjoner vedrørende spillet. i denne modus vil maskin være ekstra villig til å gi gevinster og der er også mulighet til å fremtvinge visse bonusfunksjoner. Det skal derfor ikke være nødvendig å legge på kreditt med åpen dør for å teste spillfunksjoner. Ved utbetaling vil kun **<BANK>** telle seg ned, ingen fysisk utbetaling vil/skal forekomme. Ingen mekaniske eller elektroniske tellere vil bli registrert. (Unntatt antall reset når maskin slås på eller dør(er) åpnes.) Dersom en ønsker å teste kreditt og utbetaling, bruk testmeny.

- Slå på maskin.
- Åpne servicedør.
- Trykk 2 ganger på rød testbryter montert på mynt vekt chassis. Maskin gir 50 kreditter.
- Velg spill og innsats.
- Trykk på **<START/GAMBLE>** for å starte trekning.
- Trykk og hold nede **<HOLD HØY>**, samtidig som **<HOLD>** nr. 1, 2 eller 3 holdes nede for å steppe respektive hjul til ønsket posisjon. Når dette er oppnådd, trykk **<HOLD>** nr. 1, 2 og 3 en gang for å holde hjulene, deretter trykk **<START>** for å fremtvinge Bonus Spill. Hold inne **<SPILLINSTRUKS>** knapp for gevinstoversikt.



Vegas 2000™ (Seriell)**TESTFUNKSJONER**

Maskinen er utstyrt med en testfunksjon som kan hjelpe en med å lokalisere feil og prøve ut funksjoner. For å entre testrutinen må en først åpne servicedøren. Trykk inn testknapp. Denne er montert inne og nederst på myntinnkast chassis. Alle knapper som lyser har en funksjon i de respektive testene.

TESTMENY

TESTFUNKSJON	FORKLARING
PROVEBILDE	For test og justering av monitor
BRYTER TEST	Tester brytere og knapper
LAMPETEST	Tester lamper
MINIBRYTER OPPSETT	Viser minibryter innstillinger
MYNT INNKAST TEST	Tester myntvekt, kassamylt.
MYNT SORTERER TEST	Tester inhibitlinjer på myntinnkast
SEDELLESER TEST	Tester aksept på seddelakseptør
TELLER TEST	Tester mekaniske tellere
HOPPER TEST	Tester utbetalingsenhet
LYD TEST	Tester lyd
ANTENNE OPPSETT	Justerer følsomhet på reset krets
JUSTERING AV KLOKKE	Justerer/retter tidspunkt og dato.
RANDOM GENERATOR TEST	Tester randomgenerator – Kun for GLI
INSTALLASJON (*1)	Installerer spill, myntinnkast og seddel leser
HOPPER TOMMING (*2)	Teller opp faktisk beholdning i hopper

(*1) refill nøkkel bryter må være på, (*2) service nøkkel bryter må være på.

PROVEBILDE

Trykk og bla med <HOLD LAV> eller <HOLD STEP> nr. 1 til "PROVEBILDE" er markert. Trykk på <START/GAMBLE> for å starte test. Juster til korrekt størrelse, farger, lys og kontrast.

Kontroll panelet er montert til høyre side på toppen av monitor og er fra venstre mot høyre; Vertikal posisjon, Bilde høyde, Bilde bredde, Vertikal hold, Horisontal posisjon, Horisontal hold, Kontrast, Lys.

**Vegas 2000™ (Seriell)****BRYTER TEST**

Trykk og bla med <HOLD LAV> eller <HOLD STEP> nr. 1 til "BRYTERTEST" er markert. Trykk på <START/GAMBLE> for å starte test. Alle brytere og tilhørende forbindelse Viser på skjermen. Når bryter aktiviseres markeres denne på skjerm og maskin kvitterer med en lyd.

LAMPETEST

Se også kapittel LAMPE PLASSERING.

Trykk og bla med <HOLD LAV> eller <HOLD STEP> nr. 1 til "LAMPETEST" er markert. Trykk på <START/GAMBLE> for å starte test. Følgende tester kan utføres:

Automatisk test; trykk på <HOLD STEP> nr. 3. Maskin stopper ved feil og går videre når feil er rettet eller <HOLD STEP> nr. 3 trykkes ned igjen.

Alle lamper blinker samtidig; trykk på <HOLD HØY>

Manuell test; trykk på <INNSATS> for å lyse opp en og en lampe i stigende sekvens eller på <START/GAMBLE> i motsatt retning.

MINIBRYTER OPPSETT

Trykk og bla med <HOLD LAV> eller <HOLD STEP> nr. 1 til "MINIBRYTER OPPSETT" er markert. Trykk på <START/GAMBLE> for å starte test. Minibrytere på hovedkort og deres innstillinger vises på skjerm.

MYNT INNKAST TEST

Trykk og bla med <HOLD LAV> eller <HOLD STEP> nr. 1 til "MYNT INNKAST TEST" er markert. Trykk på <START/GAMBLE> for å starte test. Legg på mynt og kontroller at den blir registrert, markeres med hake-V i raden "Detected". Fjern hake-V ved å trykke på <INNSATS>.

Trykk på <START/GAMBLE> for å stenge for mynt/myntgrupper. Se valgmuligheter neste side.



Vegas 2000™ (Serrell)



COIN	STATUS	DETECTED
1KR	OPEN	
5KR	OPEN	
10KR	OPEN	
20KR	OPEN	

COIN	STATUS	DETECTED
1KR	CLOSED	
5KR	CLOSED	
10KR	OPEN	
20KR	CLOSED	

COIN	STATUS	DETECTED
1KR	OPEN	
5KR	CLOSED	
10KR	CLOSED	
20KR	CLOSED	

COIN	STATUS	DETECTED
1KR	CLOSED	
5KR	CLOSED	
10KR	CLOSED	
20KR	OPEN	

COIN	STATUS	DETECTED
1KR	CLOSED	
5KR	OPEN	
10KR	CLOSED	
20KR	CLOSED	

COIN	STATUS	DETECTED
1KR	CLOSED	
5KR	CLOSED	
10KR	CLOSED	
20KR	CLOSED	

Mynter som er markert "CLOSED" skal ikke bli akseptert.

Vegas 2000™ (Serrell)



MYNT SORTERER TEST

Trykk og bla med <HOLD LAV> eller <HOLD STEP> nr. 1 til "MYNT SORTERER TEST" er markert. Trykk på <START/GAMBLE> for å starte test. Trykk og bla med <START/GAMBLE> for å veksle mellom kasse eller hopper for utbetalingsmynt.

SEDDELLESER TEST

Trykk og bla med <HOLD LAV> eller <HOLD STEP> nr. 1 til "SEDDELLESER TEST" er markert. Trykk på <START/GAMBLE> for å starte test. Legg på seddel. Når seddel er blitt verifisert blir feltet "Detected" merket med hake-V. Trykk på <INNSATS> for å fjerne hake-V. Trykk og bla med <START/GAMBLE> for å stenge/åpne for sedler. Følgende valg er tilgjengelig.

NOTE	STATUS	DETECTED
50KR	OPEN	
100KR	OPEN	
200KR	OPEN	

NOTE	STATUS	DETECTED
50KR	CLOSED	
100KR	CLOSED	
200KR	OPEN	

NOTE	STATUS	DETECTED
50KR	OPEN	
100KR	CLOSED	
200KR	CLOSED	

NOTE	STATUS	DETECTED
50KR	CLOSED	
100KR	CLOSED	
200KR	CLOSED	

NOTE	STATUS	DETECTED
50KR	CLOSED	
100KR	OPEN	
200KR	CLOSED	

Sedler som er markert med "Closed" skal ikke bli akseptert.



Vegas 2000™ (SerieII)**TELLER TEST**

Trykk og bla med <HOLD LAV> eller <HOLD STEP> nr. 1 til "TELLER TEST" er markert. Trykk på <START/GAMBLE> for å startetest. Trykk på <START/GAMBLE> for å starte akkumulering på alle mekaniske tellere. Alle mekaniske tellere skal akkumuleres med 10.

HOPPER TEST

Trykk og bla med <HOLD LAV> eller <HOLD STEP> nr. 1 til "HOPPER TEST" er markert. Trykk på <START/GAMBLE> for å starte test. Trykk på <START/GAMBLE> for å starte test eller stoppe hopper. Maskin skal betale ut opp til 5 mynter for hver gang dersom test ikke avbrytes med <START/GAMBLE> eller maskin går tom.

LYD TEST

Med denne testen kan en teste og endre volum samt teste lydsekvenser.

Trykk og bla med <HOLD LAV> eller <HOLD STEP> nr. 1 til "LYDTEST" er markert. Trykk på <START/GAMBLE> for å starte test.

<HOLD STEP> nr. 1	Velger neste lydsekvens. (01 - 59)
<HOLD STEP> nr. 2	Velger forrige lydsekvens. (01 -59)
<START/GAMBLE>	Starter lyd avspilling av valgt lydsekvens.
<HOLD HØY>	Senker Volum. (01 -02)
<INNSATS>	Øker Volum.
<HOLD LAV>	Avslutter lydtest.

ANTENNE OPPSETT

Trykk og bla med <HOLD LAV> eller <HOLD STEP> nr. 1 til "ANTENNE OPPSETT" er markert. Trykk på <START/GAMBLE> for å starte test. Trykk på <HOLD HØY> for å øke følsomhet eller <INNSATS> for å minske følsomhet. *Anbefales å sette så følsom som mulig. Standard er 2.*

**Vegas 2000™ (SerieII)****JUSTERING AV KLOKKE**

Med denne testen kan en endre dato og klokkeslett.

Aktuelt klokkeslett og dato vises på øverste linje.

Trykk og bla med <HOLD LAV> eller <HOLD STEP> nr. 1 til "ANTENNE OPPSETT" er markert. Trykk på <START/GAMBLE> for å starte test.

Følgende poster kan justeres:

YEAR - MONTH - DATE - HOUR - MINUTES. Day kommer automatisk avhengig av dato som legges inn.

Knappene har følgende funksjoner:

<START/GAMBLE>	Øker verdi.
<INNSATS>	Senker verdi.
<HOLD STEP> nr. 3	Flytter markør til neste valg/post.
<UTBETAL>	Lagrer innstillinger.
<HOLD LAV>	Avslutter justering av klokke.

INSTALLASJON - RAM CLEAR

Sett i og vri rundt refill nøkkel. Trykk og bla med <HOLD LAV> eller <HOLD STEP> nr. 1 til "INSTALLASJON" er markert. Trykk på <START/GAMBLE> for å starte test. Velg "RAM CLEAR" og trykk på <START/GAMBLE>. Slå inn kode for RAM-Clear. **NB!** Skal ikke utføres før autorisasjon er gitt.

INSTALLASJON - COINMECHANISM

Denne testen benyttes dersom maskin er satt opp til å bruke seriell kommunikasjon med myntinnkast og en har byttet/nyinstallert myntinnkastet, interfacekort eller hovedkort eller utført RAM-CLEAR.

Sett i og vri rundt refill nøkkel. Trykk og bla med <HOLD LAV> eller <HOLD STEP> nr. 1 til "INSTALLASJON" er markert. Trykk på <START/GAMBLE> for å starte test. Velg "INSTALL COINMECH" og trykk på <START/GAMBLE>. Trykk i rekkefølge <HOLD HØY>, <HOLD STEP> nr. 3 og <HOLD STEP> nr. 2. Serienummer vises et kort øyeblikk.

INSTALLASJON - NOTEVALIDATOR

Denne testen benyttes dersom maskin er satt opp til å bruke seriell kommunikasjon med seddel akseptoren og en har byttet/ny installert seddel akseptoren, kommunikasjonskort, hovedkort eller utført RAM-CLEAR.

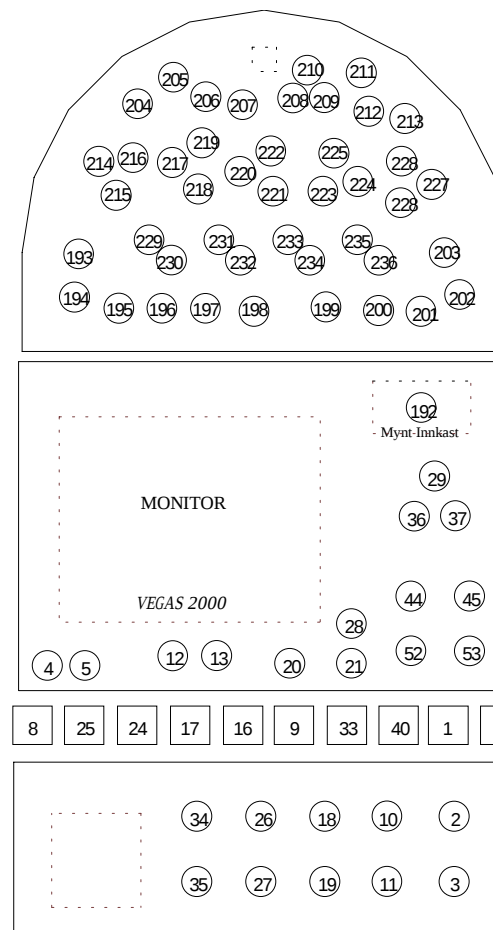
Sett i og vri rundt refill nøkkel. Trykk og bla med <HOLD LAV> eller <HOLD STEP> nr. 1 til "INSTALLASJON" er markert. Trykk på <START/GAMBLE> for å starte test. Velg "INSTALL NOTEVALIDATOR" og trykk på <START/GAMBLE>. Trykk i rekkefølge <HOLD HØY>, <HOLD STEP> nr. 3 og <HOLD STEP> nr. 2. Serienummer vises et kort øyeblikk.



Vegas 2000™ (SerieII)**HOPPER TOMMING**

Denne testen benyttes dersom en ønsker å korrigere hopperbeholdning eller dersom feilsortering har oppstått.

Sett i og vri rundt service nøkkel. Trykk og bla med <HOLD LAV> eller <HOLD STEP> nr. 1 til "HOPPER TOMMING" er markert. Trykk på <START/GAMBLE> for å starte test. Maskin betaler ut og teller opp all mynt som er i hopper og legger opptalt beløp som ny verdi. Totalt opptalt verdi registreres på elektroniske tellere.

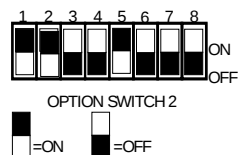
Vegas 2000™ (SerieII)**LAMPE PLASSERING**

Vegas 2000™ (SerieII)**MINIBRYTERE HOVEDKORT**

På hovedkortet er det plassert to bryterbanker – OPTIONS 1-8 og OPTIONS 9-16.
Disse brukes til å stille inn maskinens funksjoner.

Anbefalt oppsett**OPTION SWITCH SW 1**

SW	OFF	ON
1-1	<i>Ikke i bruk</i>	<i>Ikke i bruk</i>
1-2	Bank grense 5000kr før automatisk utbetaling	Bank grense 1000kr før automatisk utbetaling
1-3	<i>Ikke i bruk</i>	<i>Ikke i bruk</i>
1-4	20kr hopper – 200 mynt	20kr hopper – 500 mynt
1-5	10kr hopper – 300 mynt	10kr hopper – 800 mynt
1-6	<i>Ikke i bruk</i>	<i>Ikke i bruk</i>
1-7	<i>Ikke i bruk</i>	<i>Ikke i bruk</i>
1-8	<i>Ikke i bruk</i>	<i>Ikke i bruk</i>

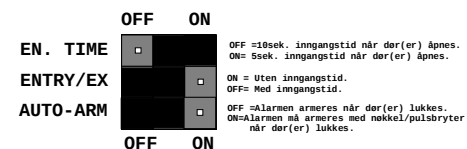
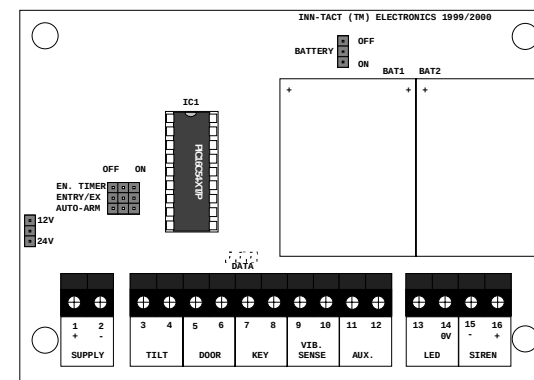
OPTION SWITCH SW 2

SW	OFF	ON
2-1	Sted med lite omsetning	Sted med stor omsetning
2-2	Oppstartsalarm på	Oppstartsalarm av
2-3	Mynt innkast aktiv	Myntinnkast utkople
2-4	Seddel leser aktiv	Seddel leser utkople
2-5	Spill nivå (se tabell)	Spill nivå (se tabell)
2-6	Spill nivå (se tabell)	Spill nivå (se tabell)
2-7	<i>Ikke i bruk</i>	<i>Ikke i bruk</i>
2-8	<i>Ikke i bruk</i>	<i>Ikke i bruk</i>

SW6	SW5	NIVÅ
OFF	OFF	0
OFF	ON	1
ON	OFF	2
ON	ON	3

Vegas 2000™ (SerieII)**ALARM****R.A.I.D. Mk II**

Denne alarmen erstatter MkI. Virkemåten er den samme, men den kan bli utstyrt med rele og kommunikasjonsport. Tekst på jumperer og terminaler er noe endret men funksjonene er de samme. Vær obs på at funksjonene til noen av jumpererne er blitt invertert. I tillegg er der en jumper for å velge mellom 12V og 24V spenningstilførsel.

**ANBEFALT**

ON
OFF
OFF



Vegas 2000™ (Seriell)



VIRKEMÅTE

Standard funksjon på alarm er.

Når dører lukkes venter alarm i 8sek. for å sjekke at dør er lukket før den automatisk aktiveres. Alarm piper 3 ganger for å indikere at den er aktiviseres. Etter 20sek. er den aktivisert og alarm piper 1 gang. Lysdiode blinker med 2sek. intervall.

Ved vedvarende tilting av maskin, over 2sek., vil sirenen gå på i 5sek. Dersom maskin fortsatt er tiltet vil sirene fortsette å hyle. Når maskin settes ned vil sirene stoppe.

Ved service eller tømning av maskin har en henholdsvis 5sek. eller 10sek. aksess tid før Alarm og sirene aktiviseres. Nøkkel-lås til alarm er plassert på telleverk boks, kassadør. Deaktiveringsbryter er også tilgjengelig bak mynt vekt chassis. Fra leverandør er alarm satt opp til å reagere dørbryter på ytre kassadør, så ha alarm nøkkelen klar for å unngå "falsk alarm". Dersom en ønsker kan dørbryter flyttes i fra å reagere på ytterdør til å reagere på innerdør ved å flytte dørbryter til høyre på telleverk boks. Når indre kassadør er åpnet sett i og vri nøkkel mot høyre og tilbake igjen, kun en kort puls er nødvendig. Alarmen slås av og sirene piper 2 ganger for å indikere at alarm er slått av.

Dersom alarm aktiviseres vil sirene hyle i 25sek. og hvile i 15sek. Dette gjentas 3 ganger. Lysdiode vil blinke hurtig for å indikere at alarm har gått. Dersom alarm nøkkel aktiviseres når alarm er gått vil alarmen bli slått av.



Vegas 2000™ (Seriell)



FEILMELDINGER

FEILMELDEING	FEIL
CHECKSUM	Feil med E-prom
AERIAL	Antennekrets detektert transient
RAM	Feil med RAM
METER SENS ERROR	Mekanisk telleverk kortslettet
XX METER	Telleverk vist på skjerm er frakoplet/defekt
COIN MECH FAULT	Feil detektert under selvtest ved oppstart
NO COIN MECH	Myntinnkast frakoplet
COIN IN TILT	Myntinnkastet har detektert en feil
NOTE ACC FAULT	Seddelleser har detektert en feil
NOTE JAM	Seddelleser/stacker/antistrim er kilt
STACKER FULL	Stacker til seddelleser er full
NOTE IN TILT	Forsøk på manipulering detektert
RUNAWAY XX	Mynt detektert ut av hopper når hopper er i standby/ikke er aktivert
JAM XX	Mynt står fast i utgangen til hopper
LAMP OVERLOAD XX	Feil lampe/lampe kortslettet i matrise xx
DATAPORT ERROR	Data mottaks enhet defekt (kun ved PROTOCOL versjon)
RTC NOT FOUND	Real-time-clock ikke detektert eller defekt



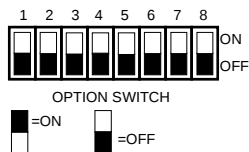
Vegas 2000™ (Serrell)**MINIBRYTERE SEDDEL AKSEPTOR**

Japan Cash seddel-akseptoren levers i 2 utgaver EBA-10-PB og EBA-11-PB. Seddel-akseptorene er 100% kompatible med ID003 software for Norge, men EBA-10-PB bruker en mindre E-prom.

Ikke sett inn en E-prom i fra EBA-10-PB i en EBA-11-PB da dette kan ødelegge elektronikk i leser.

MINIBRYTERE JCM™ SEDDEL AKSEPTOR TYPE EBA-10(NOR)-PB

EBA-10- (NOR)PB
Protokoll ID 003
V 2.60 - 05
512Kbit E-prom



- | | |
|---------------------------|---------------------------------|
| 1 - TEST | ON = på
OFF = av |
| 2 - INGEN FUNKSJON | ON = skal stå i OFF
OFF = ja |
| 3 - INGEN FUNKSJON | ON = skal stå i OFF
OFF = ja |
| 4 - 50NOK ENABLE/DISABLE | ON = stengt
OFF = åpen |
| 5 - 100NOK ENABLE/DISABLE | ON = stengt
OFF = åpen |
| 6 - 200NOK ENABLE/DISABLE | ON = stengt
OFF = åpen |
| 7 - INGEN FUNKSJON | ON = skal stå i OFF
OFF = ja |
| 8 - INGEN FUNKSJON | ON = skal stå i OFF
OFF = ja |

MINIBRYTERE JCM™ SEDDEL AKSEPTOR TYPE EBA-11(NOR)-PB

EBA-11- (NOR)PB
ID 003
V 2.60 - 05
1Mbit E-prom



- | | |
|---------------------------|---------------------------------|
| 1 - TEST | ON = på
OFF = av |
| 2 - INGEN FUNKSJON | ON = skal stå i OFF
OFF = ja |
| 3 - INGEN FUNKSJON | ON = skal stå i OFF
OFF = ja |
| 4 - 50NOK ENABLE/DISABLE | ON = stengt
OFF = åpen |
| 5 - 100NOK ENABLE/DISABLE | ON = stengt
OFF = åpen |
| 6 - 200NOK ENABLE/DISABLE | ON = stengt
OFF = åpen |
| 7 - INGEN FUNKSJON | ON = skal stå i OFF
OFF = ja |
| 8 - INGEN FUNKSJON | ON = skal stå i OFF
OFF = ja |

Vegas 2000™ (Serrell)**TILLEGG****UTSKRIFT AV SERVICE RAPPORT**

JAN 17 2000 14:06

Dato og tid for utskrift

1;	MIDLEISURE SERVICES	Produsent navn
2;	CASINO WINNER	Maskin navn
3;	TWIN 1000	Versjonsnummer
4;		0
5;		0
6;		0
7;		0
8;		0
9;		0
10;		0
11;		0
12;		0
13;		0
14;		0
15;		0
16;		0
17;		0
18;		0
19;		0
20;		0

OUT OF ORDER LOG

Type of fault	DAYS	HOURS	MINS
-----	----	----	----
Coin mechanism	0	0	0
Note Validator	0	0	0
Payout units	0	0	0
Payout units	0	0	0
Monitor or reels	0	0	0
Mechanical counters	0	0	0
I/O boards	0	0	0
Fuses to PSU	0	0	0
Time since last print	0	0	0
Total time faulty	0	0	0

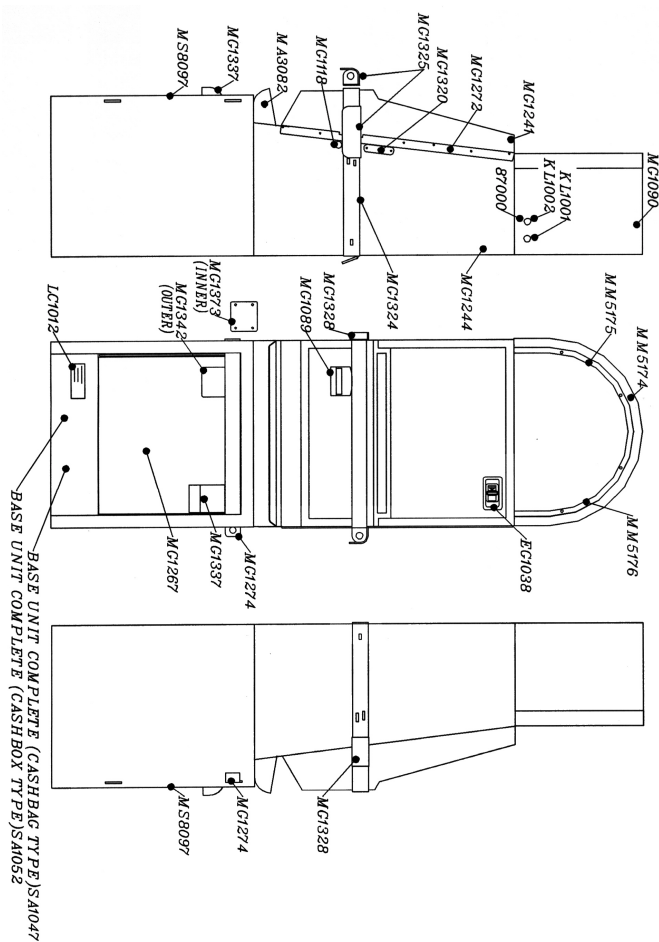


Vegas 2000™ (Seriell)

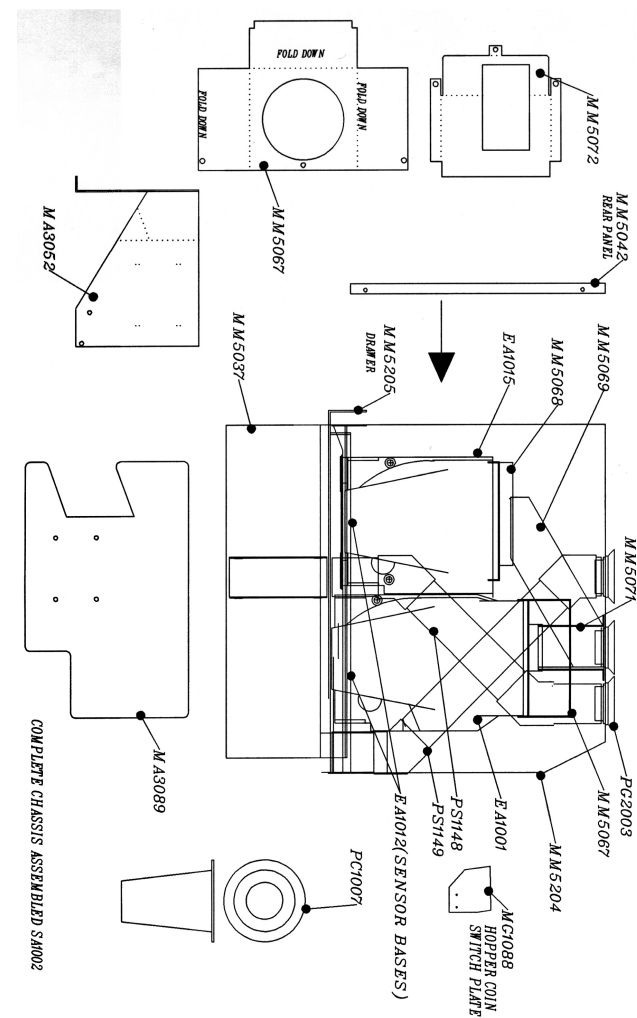


DELE OVERSIKT

EKSTERNE MEKANISKE DELER



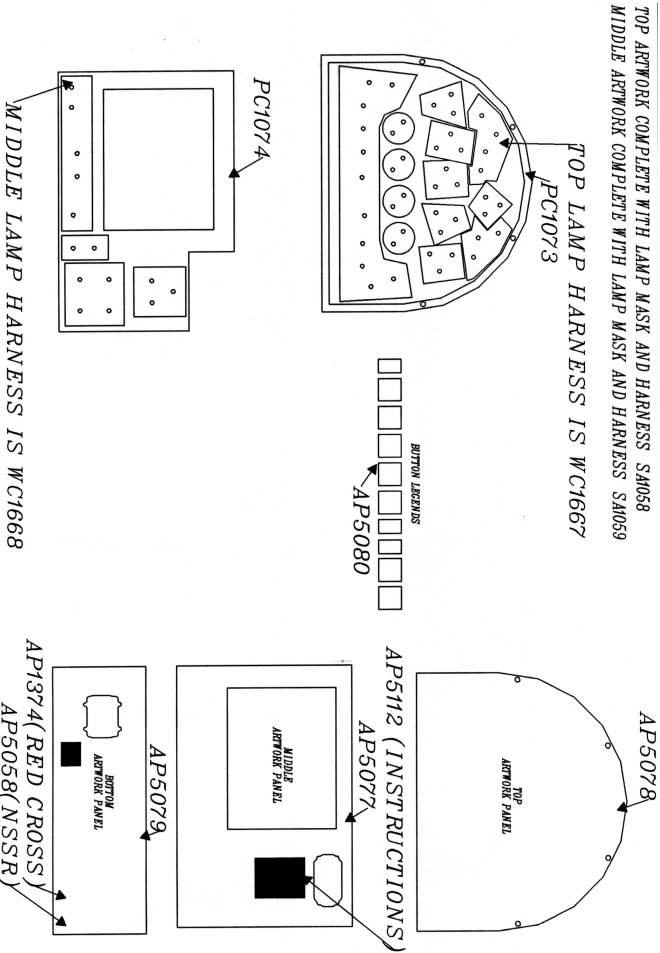
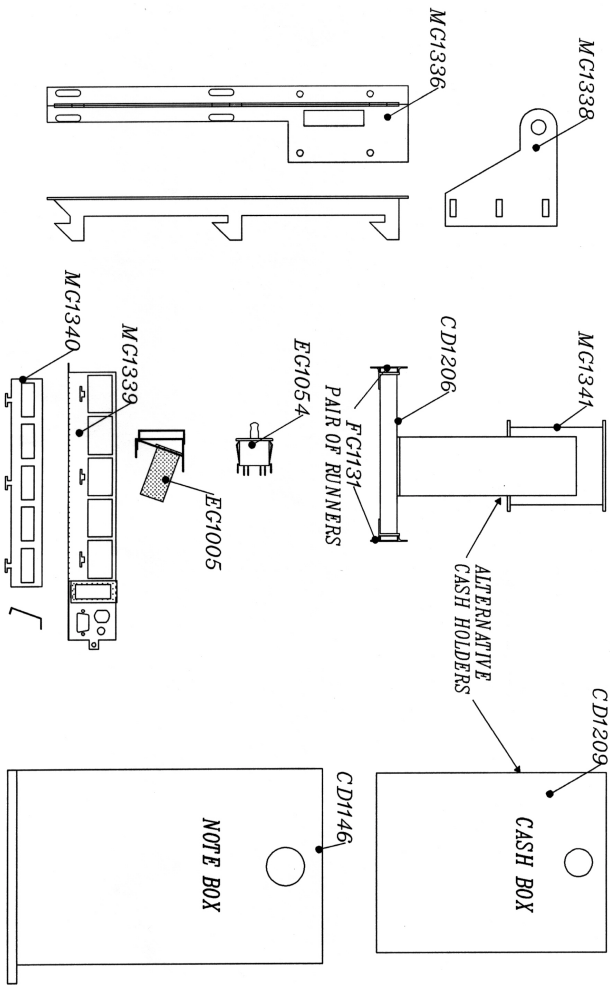
Vegas 2000™ (Seriell)

**DELER TIL UTBETALINGSENHET**

[illegible]

Vegas 2000™ (Seriell)

DELER TIL KASSASEKSJON



TEKNISKE SPESIFIKASJONER

Vegas 2000™ (Seriell)



MYNTAKSEPTØR
MONEY CONTROL C435S

SEDELAKSEPTØR
JCM UTEN STACKER

HOPPER BEHOLDNING

300 eller 500 stk: 10KR. (settes ved DIL switch på hovedkort)
200 eller 500 stk: 20KR. (settes ved DIL switch på hovedkort)
300 stk: 1KR. ved 10KR. Hopper valg
500 stk: 1KR. ved 20KR. Hopper valg

MYNTVALØRER SOM AKSEPTERES

1 NOK 1997-
5 NOK 1998-
10 NOK 1995-
20 NOK

SEDELVALØRER SOM AKSEPTERES

50 NOK
100 NOK
200 NOK

LAMPER

117 stk. 12V/1,2W

DIMENSJONER

HØYDE: 1820mm
BREDDE: 580mm
DYBDE: 525mm

VEKT: 126Kg

Standby: 0,80Amp.
Drift: 1,00 Amp
Nettspenning: 220/240Vac 50/60Hz.

Vegas 2000™ (Seriell)



GARANTI

Midleisure services garanterer at all elektronikk og elektroniske komponenter som er i denne maskinen, inkludert hjul mekanisme, er fri for defekter i materiale.

Dersom det i en periode av 90 dager fra utsendelse tidspunkt, og under normal drift skulle vise seg at noen av disse delene ikke svarer til overstående, vil Midleisure services reparere eller bytte ut disse delene forutsatt at de returneres i løpet av denne perioden.

Midleisure Services vil ikke under noen omstendigheter være erstatnings ansvarlig ved; feil bruk, påført skade, tap av fortjeneste, tap under bruk, tilfeldig skade eller følgeskade.

KONTAKT OSS

NAVN	STILLING	TLF	e-mail adresse
Steve Barret	Direktør	55 19 98 35	steve@midmay.no
Stein Eriksen	senior tekniker	55 19 98 32	stein@midmay.no
Hans Johnny Hansen	tekniker	55 19 98 34	hans-johnny@midmay.no
Kenneth Waardal	salg/administrasjon	55 19 98 36	kenneth@midmay.no

Fax: 55 19 98 31

Adresse
Midmay A/S
Åsanemyrane 76
5116 ULSET





Vegas 2000™ (Seriell)



EGNE NOTATER

Lined area for notes.

