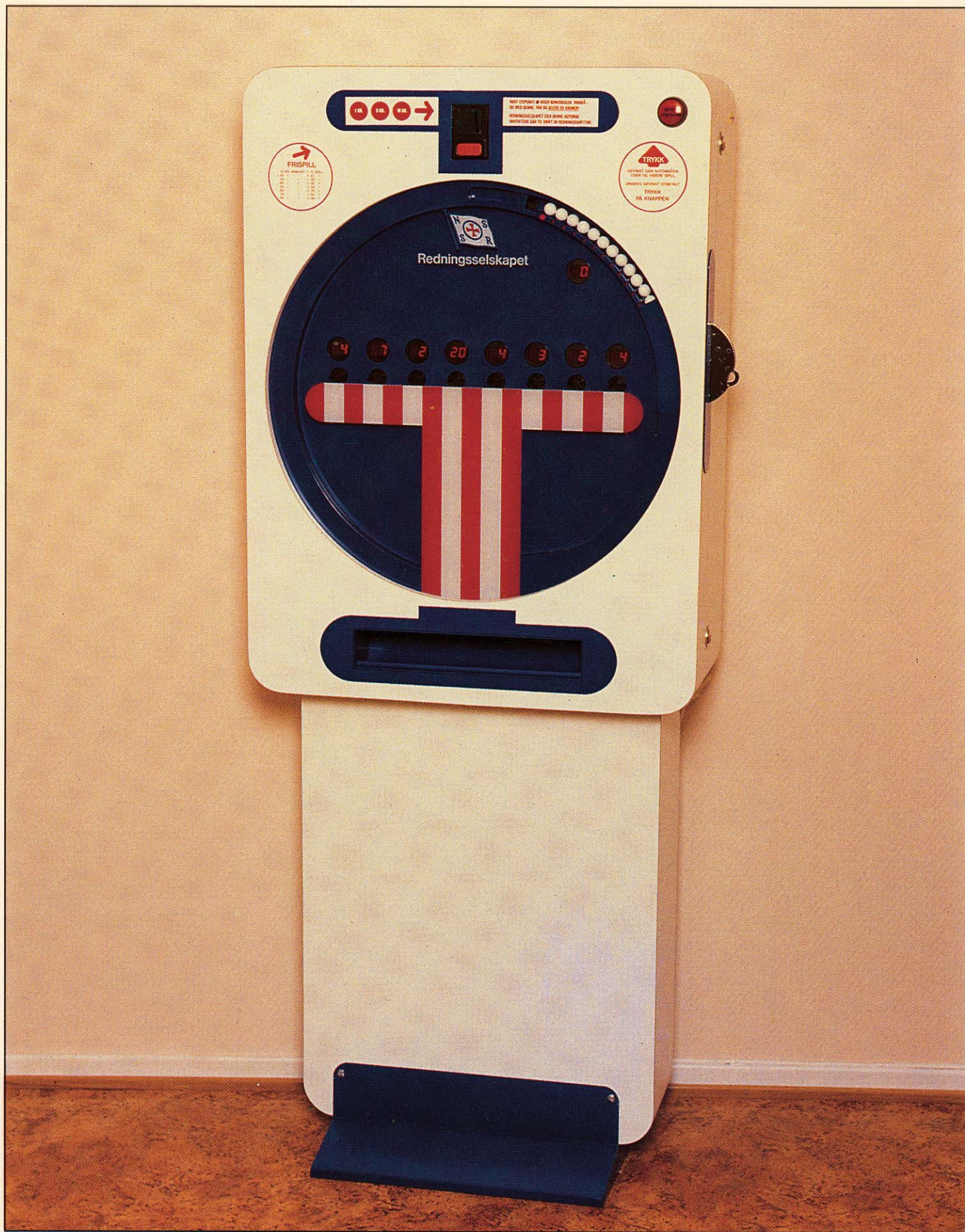


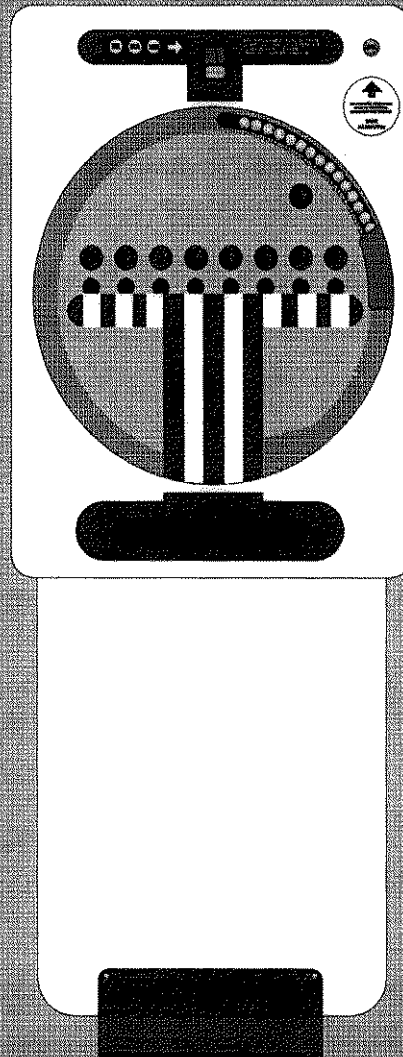


Produktet er anerkjent av
Norsk Designråd
Recognized by the
Norwegian Design Council

flipperspill.com

BRUKERVEILEDNING

SALINA SUPERBALL



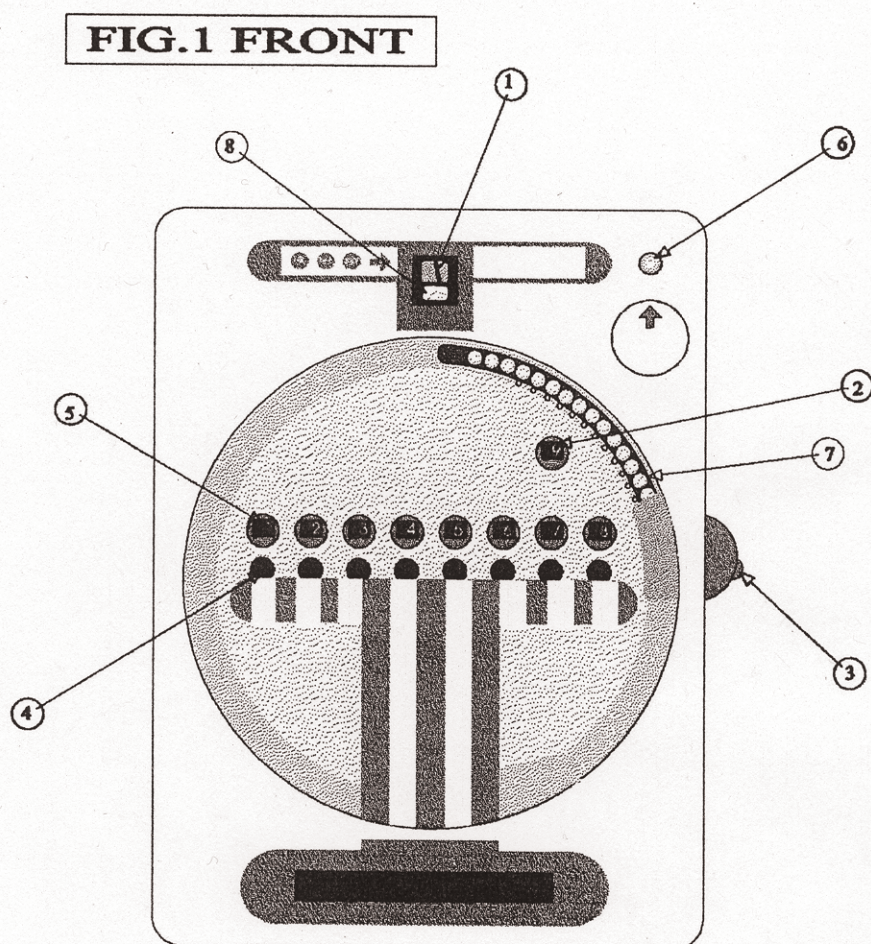
P.O. Box 85 1620 Gressvik
Tlf. 09 - 328900 Fax 09 - 328787

INNHOLDSFORTEGNELSE

SPILLEPRINSIPP FIG.1	2
INSTALLASJON FIG.3	3
TEKNISK BESKRIVELSE	4
Hovedkort, 8600, Fig.5	4
Trimmeapotmetere	5
Spenningsindikatorer	5
Backup-batteri	5
Informasjonsdisplay Fig.2	5
Nullstilling av informasjonsdisplayet. (Pos.15)	6
Displaykort, 8601, 8602 Fig.4	8
Heiskort, 8603 Fig.4	8
Utbetalingskort, 8604 for 1,5 og 10 kr. Fig.2	8
Adapterkort, 9001 Fig.2	8
NB! Bytting av prom, Fig.6	8
* Antistatkort, 8605 Fig.5	8
* DC-motorkort, 8606 Fig.5	8
* Myntsperrkort, 8802 Fig.9	9
Tilslag Fig.4	9
Heissystem Fig.4	10
Utbetalingssystem Fig.2	10
Myntsorterer Fig.2	10
Telleverk Fig.2	10
Power supply Fig.2	11
VALGBARE SPILLEFUNKSJONER FIG.2	12
KLARGJØRING FIG.2	12
DRIFT OG VEDLIKEHOLD	14
MYNTSORTERER FIG.7	14
Justering av fordelingsklaff Fig.7	14
UTBETALINGSMEKANISMENE FIG.2	16
Tømming	16
Rengjøring	16
HEISSYSTEM FIG.4	16
SPILLEPLANET FIG.4	16
Rengjøring	16
Demontering av spilleplanet	16
FEILTILSTANDER	17
Frakoblet	17
Utbetaler 1	17
Utbetaler 5	17
Utbetaler 10	17
Heis	17
Oppstart av automaten etter en driftstans. Fig.2	17

SPILLEPRINSIPP FIG.1

Spillet starter ved at spilleren slipper inn mynt, **(Pos 1.)** Antall spill registreres på kreditdisplayet, **(Pos.2.)** Spilleren kan nå støte en kule inn på et lukket spilleplan ved å knipse på ringen i tilslaget, **(Pos.3.)** Kreditverdien reduseres med en krone pr. spilt kule. På spilleplanet er det 8 stk. gevinstporter, **(Pos 4.)** Respektive verdi vises i displayet over porten, **(Pos 5.)** Ved treff i port registreres den angitte gevinstverdi i treff øyeblikket på kreditdisplayet, **(Pos 2.)** Dersom spilleren nå ønsker å få gevinsten utbetalt i sin helhet, kan han trykke på utbetaingsknappen, **(Pos. 6.)** Velges fortsatt spill, reduseres gevinsten med en krone pr. spilt kule. Spilte kuler faller ned i et heissystem i bunnen av spilleplanet, og blir automatisk ført opp for videre spill.



INSTALLASJON FIG.3

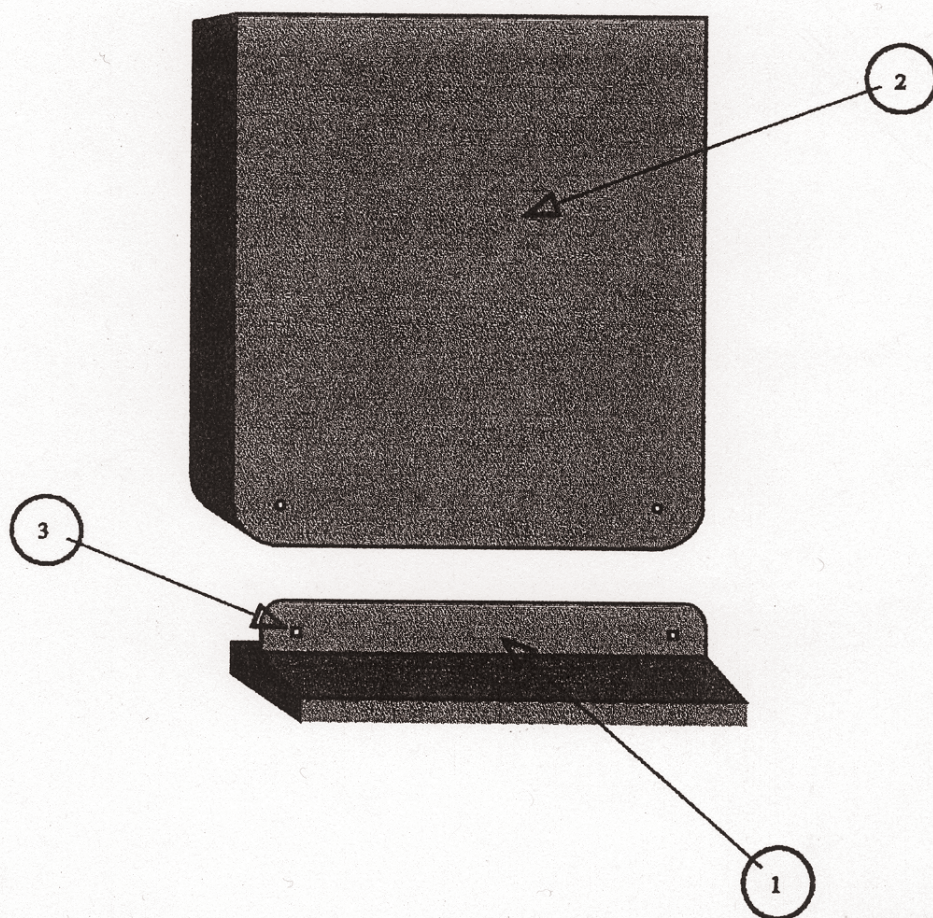
Automaten bør monteres så rett som mulig, og helst slik at sollys ikke faller direkte inn på spilleplanet.

Automaten består av to hoveddeler, overdel og underdel.

OBS! Ved fast montering på gulv bør underdelens sokkel, (**Pos.1**) festes til gulvet først. Underdel, (**Pos.2**) festes til sokkelen med 4 stk. M6 vingemuttere og stoppskiver. De to M5 låseboltene stikkes inn i firkanthull (**Pos.3**) i sokkelens vertikale flate og festes inne i underdelen med M5 vingemuttere og stoppskiver. Overdel løftes på underdelen, åpnes og festes sammen med 4 stk. M8 sekskantskruer og skiver.

Det er uttak for nettkabelen både på automatens bakvegg og bunn. Medfølgende jordet nettplugg monteres på nettkabelen og tilkobles jordet nett, 220 VAC +/- 10%.

FIG.3 SOKKEL



TEKNISK BESKRIVELSE

Automaten deles opp i følgende hoveddeler:

Printkort

1. Hovedkort, 8600 (Fig.2,pos25)
2. Displaykort, 8601 (Fig.4,pos.9)
3. Displaykort, 8602 (Fig.4,pos.5)
4. Heiskort, 8603 (Fig.4,pos.12)
5. Utbetalingskort, 8604 (Fig.2,pos.7,8,9)
6. Adapterkort, 9001 (Fig.2,pos.22)
- * 7. Antistatkort, 8605 (Fig.5,pos.12)
- * 8. DC-motorkort, 8606 (Fig.5,pos.36)
- * 9. Myntsperrkort, 8802 (Fig.9)

Elektromekaniske komponenter

1. Tilslag (Fig.4,pos.17)
2. Heismotor (Fig.4,pos.1)
3. Utbetalingsenhet (Fig.2,pos.4,5,6)
4. Myntsorterer (Fig.6 og Fig.2,pos.2)
5. Telleverk (Fig.2,pos.12,13)
6. Power supply. (Fig.2,pos.17)

Hovedkort, 8600, Fig.5

Dette kortet inneholder de komponenter som styrer alle automatens funksjoner, og er tilkoblet alle andre printkort og elektromekaniske deler. Tilkoblingene skjer hovedsakelig v.h.a. nummererte flatkabler.

<u>Tilkobling til</u>	<u>Kabelnr.</u>	<u>Plassering</u>
8601	1	Pos. 11
8602 m/ tilslag	2,3	" 6,5
8603 m/heismotor	4	" 26
8604 m/utbet.mek.	1,5,10	" 18,20,17
9001	10	" 9
Power supply	5	" 32
Myntsorterer, G-18	7	" 10
Telleverk	8	" 8

Trimmpotmetere

<u>Justering av</u>	<u>Plassering</u>	<u>Anbefalt posisjon</u>
Kontrast, LCD	Pos.3	
Lydstyrke, buzzer	Pos.27	
Moment, heismotor	Pos.25	Kl. 4
Hastighet, "	Pos.23	Maks. moturs
Lysstyrke, kredit,port8	Pos.8	Kl. 9

Spenningsindikatorer

Kortet forsynes med 30 - 32 V likerettet uregulert spenning. Spenningsregulatorer for +5V og +24V er montert på kortet. Disse tre spenningene indikeres med lysdioder.

<u>Spenning</u>	<u>Plassering</u>
+30 - 32 V	Pos.31
+ 5V	Pos.29
+ 24V	Pos.28

Backup-batteri

For at automaten skal "huske" elektroniske telleverk, portstatistikk osv., er et 3.6V lithiumbatteri (Pos.22) loddet inn på kortet.

Dette skal normalt vare i 4 -5 år.

Informasjonsdisplay Fig 2.

Ved fortløpende å trykke på DSP (Display) tasten (Pos.14.) kan følgende avleses på informasjonsdisplayet (Pos.15.)

- Omsetning i kroner.
- Utbetalt gevinst i kroner.
- Til kasse i kroner.
- Antall treff i de forskjellige gevinstporter.
- Antall spill mellom bonussituasjonene.

Vær oppmerksom på følgende:

Når antall treff i en av gevinstportene når verdien 99, stopper registreringen av antall treff pr. gevinstport. Denne registreringen vil da gi et bilde av hvordan porttreffene fordeler seg på spilleplanet.

Tallverdiene beholdes inntil informasjonsdisplayet (Pos.15.) nullstilles.

Med bonussituasjon menes at alle gevinstporters displayer viser spillets maksimale gevinstverdi.

Avleste verdier på informasjonsdisplayet viser bevegelser etter siste nullstilling.

Nullstilling av informasjonsdisplayet. (Pos.15)

1. Slå av hovedbryteren (Pos.16.) på toppen av transformatorboksen (Pos.17.)

2. Slå på strømmen igjen, trykk deretter en gang på DSP tasten (Pos.14.) innen 3 sekunder har gått.

Alle verdier på informasjonsdisplayet er nå nullstilt.

Kontroller resultatet ved å trykke på tasten merket DSP.

Fra produsenten er automatene programmert slik at bonussituasjonen inntreffer hver 90 ende spilte kule.

Ved å trykke på tast B (Pos.18.) kan denne verdi omprogrammeres innen området 7 til 99.

NB! Ved strømavbrudd justeres bonusavstanden automatisk til 90.

FIG.5 HOVEDKORT,8600

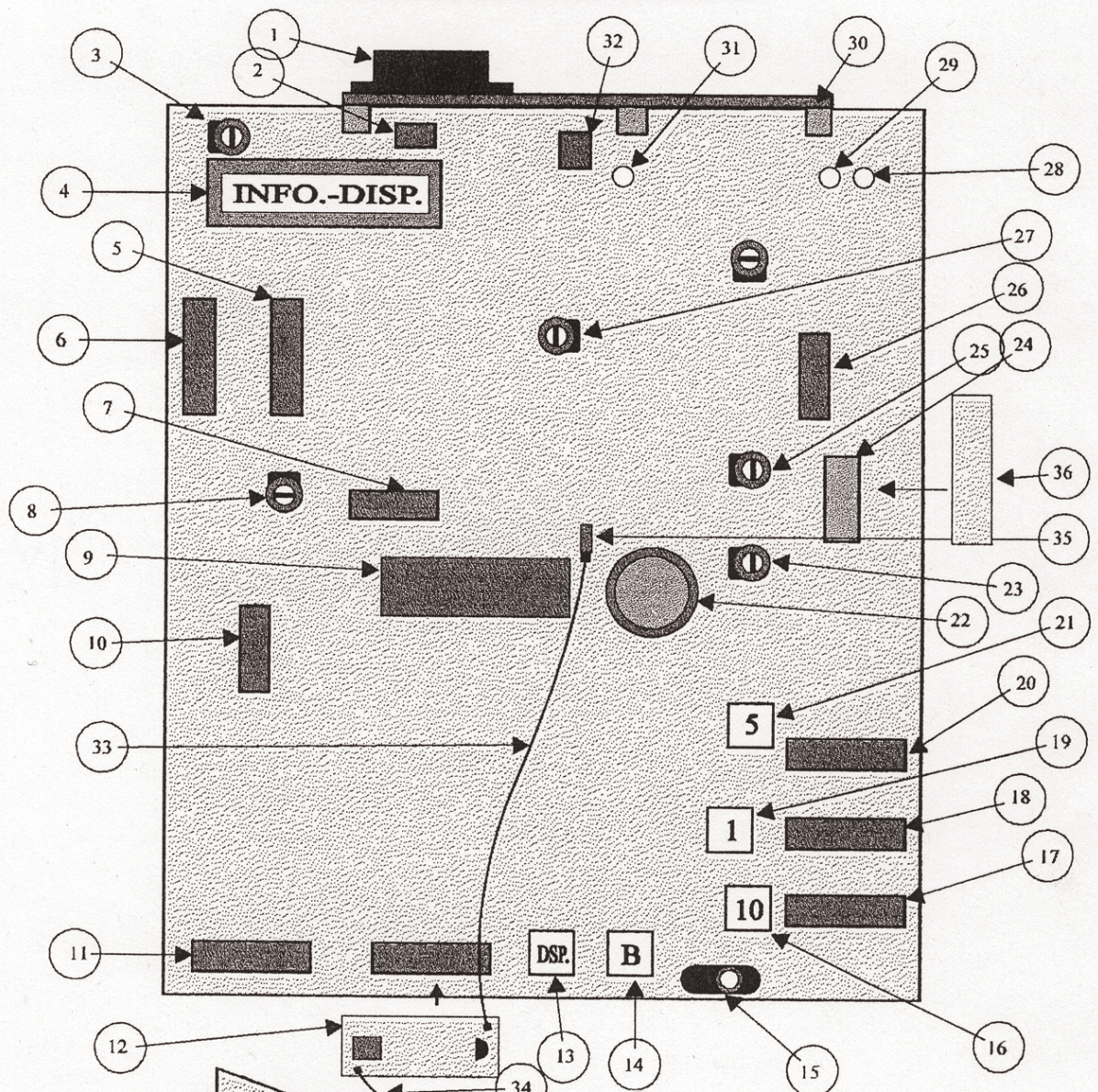
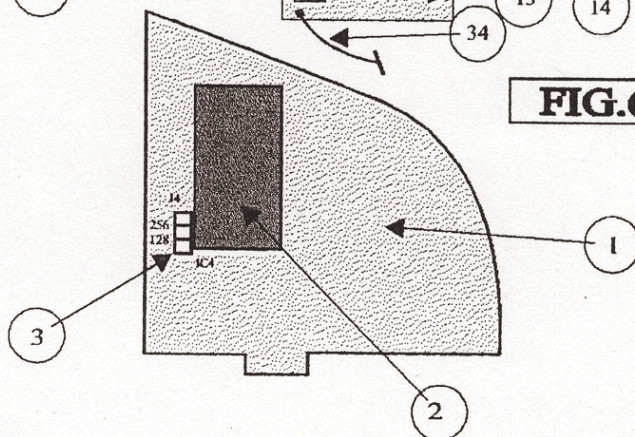


FIG.6 PROM



Displaykort, 8601, 8602 Fig.4

Led-display for visning av gevinstverdier, lysdioder for indikasjon av bonuskuler (kun 8602) og fotoceller for avlesning av gevinst befinner seg på disse kortene. Lysstyrken på displayene kan reguleres v.h.a. trimmepotmetere lokalisert på kortene.

På displaykort 8601 er en diode montert slik at den etter montering av kortet i automaten, sender lys til en mottaker (Fig.5,pos.15) på hovedkortet. Mottakeren registrerer om døren er åpen eller lukket.

For at automaten skal betale ut gevinst må døren være lukket!

Det er derfor svært viktig at ikke kortene er for mye forskøvet i forhold til hverandre, og at ingen kabler e.l. blokkerer mellom dioden på kort 8601 og mottakeren på kort 8600.

Heiskort, 8603 Fig.4

Kortet (Pos.12) inneholder fotocelle for avlesning av kuler for start av heismotoren (Pos.11) som også er tilkoblet kortet.

Utbetalingskort, 8604 for 1,5 og 10 kr. Fig.2

Kortene (Pos.7,8,9) er utstyrt med sensorer for maks.og min. avlesning (Pos.10) av myntmagasinene og er tilkoblet solenoider for utbetaling .

Sensor for telling av utbetalt mynt er også montert på kortene.

Adapterkort, 9001 Fig.2

Prommen (Pos.23)som inneholder programmet som bestemmer hva mikroprosessoren (Pos.1)skal gjøre, er montert på dette kortet. All informasjon videre til hovedkortet (Pos.25), går gjennom kabel nr. 10.

NB! Bytting av prom, Fig.6

Ved bytting av prom er det svært viktig at shunt, J4 (Pos.3) er plassert riktig utifra hva som står trykket på IC'en (Pos.2). Står det 128 i typebetegnelsen på prommen, plasseres shunten over de to nederste pinnene. Står det 256 i typebetegnelsen, plasseres shunten over de to øverste pinnene.

*** Antistatkort, 8605 Fig.5**

Dette er et kort som kan monteres dersom automaten blir utsatt for gnist støy fra f.eks. elektroniske lightere. Kortet er lokalisert på hovedkortet (Fig.5,pos.12). To ledninger er loddet på kortet (Pos.33,34). Ved montering loddes den korte ledningen (Pos.33) inn på R59 (Pos.35). Den lange ledningen (Pos.34)festes sammen med flatkablene på spilleplanet.

*** DC-motorkort, 8606 Fig.5**

SSB kan utstyres med to type heismotorer(Fig.4,pos.1), steppermotor eller DC-motor.

Benyttes DC-motor må kort, 8606 (Fig.5,pos.36) være montert på hovedkortet (Fig.5,pos.24).

Benyttes steppermotor må en IC merket L297 være montert på hovedkortet (Fig.5,pos.24).

* Myntsperrekort, 8802 Fig.9

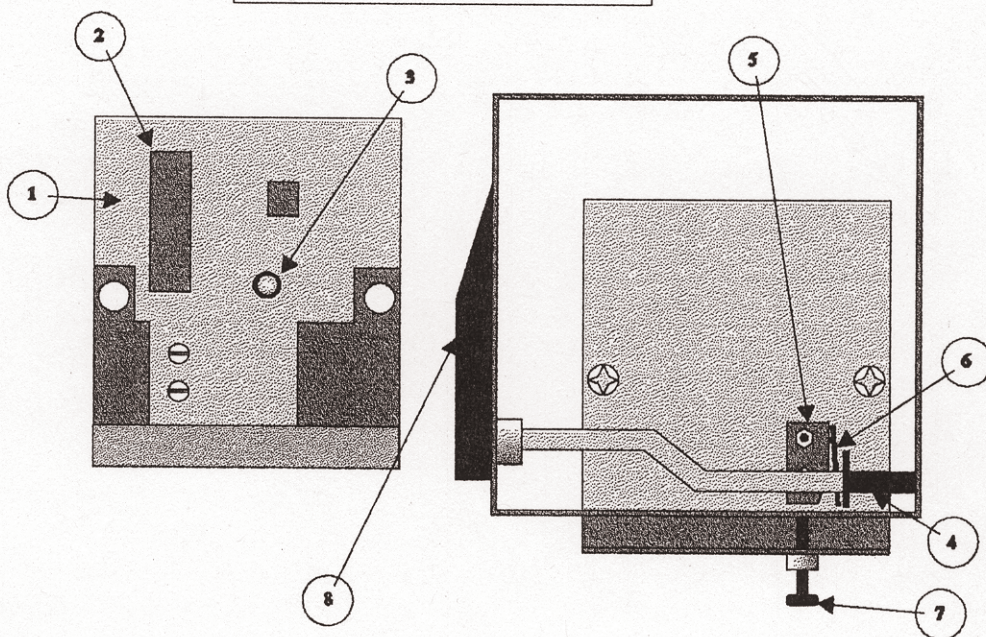
Dette kortet er montert for at myntsortererens skal fungere korrekt ved trykk på returknappen (Fig.1,pos.8).

Montering Fig.9

Kortet står montert inne i automaten ved påputtet (Pos.8).

Det er svært viktig at myntsperrkortet (Pos.1) er riktig montert. Kortet som er koblet til myntsortererens via en flatkabel (Pos.2) har en diode (Pos.3) som angir riktig montering. Kortet er riktig montert når dioden er slukket samtidig som returarmen er i hvileposisjon. Armen (Pos.6) fra mikrobryteren (Pos.5) som støter mot returarmen (Pos.4), skal da være helt inne. Kortet justeres og festes med en skrue (Pos.7).

Fig.9 Myntsperrekort



Tilslag Fig.4

Tilslagsmekanismen består av fotocelle, slagmekanisme (Pos.17) og kulefremslipp (Pos.4). Ved innslag av kule registreres slaget av fotocellen, og ny kule slippes ned av kulefremslippet. Dette skjer ved at en solenoid (Pos.18) trekker et anker (Pos.2) som igjen fører til at to pinner vekselvis går inn og ut i enden av kulemagasinet (Fig.1,pos 7) på playfielden.

Kulefremslippet kan enkelt skilles fra resten av tilslaget ved å skru ut to muttere 5M (Pos.3).

Ved bytting av tilslag må spilleplanet først demonteres. (Se " Demontering av spilleplan " under " Drift og vedlikehold ")

Heissystem Fig.4

Heissystemet består av motor (Pos.11), heiskort 8603 (Pos.12), plasdetaljer (Pos.13,14) og drivelektronikk på hovedkortet 8600.

Når en kule passerer fotocellen gis signal til mikroprosessen som igjen starter heismotoren.

Utbetalingssystem Fig.2

Utbetalingsenhetene består hovedsakelig av utbetalingskort 8604 (Pos.7,8,9), utskytningsmekanisme og utbetalingsklaff (Pos.11).

Enhetene betaler enten til pengeposene (Pos.19) eller ut til spilleren.

Betaling ned til pengeposene skjer når maks. nivåavleser blokkeres av mynt. Utbetalingsklaffene (Pos.11) er da passive slik at myntene som skytes ut av utskytermekanismen treffer klaffen og faller ned i posene.

Betaling til spiller skjer ved at utskytermekanismen aktiveres samtidig med at utbetalingsklaffene trekkes opp. Myntene får da fri bane inn i utbetalingsskåla. (Fig.4, pos.10)

Utbetalingen skjer utifra informasjon til mikroprosessen fra utbetalingskortene 8604 om myntbeholdningen. i de forskjellige rørmagasinene.

Myntsorterer Fig.2

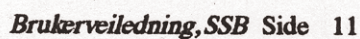
Myntsorterer (Pos.2) er en selvstendig elektromekanisk enhet som avleser og fordeler mynt. Akseptert mynt fordeles til sine respektive rørmagasin. Avvist mynt fordeles til returrennen (Pos.3) som fører mynten ut i utbetalingsskåla. Mynt avvises dersom de er skadet eller kreditdisplayet viser 95.

OBS! Om nivået i magasinet for enkronemynter er under minimum, avvises fem og tikronemynt. Denne tilstanden vedvarer inntil nivået er over minimum igjen.

Telleverk Fig.2

Automaten er utstyrt med to stk. mekaniske telleverk, kasse-telleverk (Pos.12) og inn-telleverk (Pos.13). Kasse-telleverket teller antall kr. som betales til pengeposene (Pos.19). Inn-telleverket teller antall spill.

Sikringen (Pos.2) på kortet skal være 6,3 - 8 A.



VALGBARE SPILLEFUNKSJONER FIG.2

Hver programversjon (Pos.23) inneholder en del valgbare spillefunksjoner. Disse kan velges v.h.a. en DIP-switch med 8 av/på-brytere (Pos. 24).

Følgende muligheter foreligger:

<u>BRYTERNR.</u>	<u>FUNKSJON</u>
1	Ved lav vinst% settes ekstra høye gevinstverdier på alle gevinstportene for maksimal spilleappell.
2	Portdisplayene begynner å blinke i en spesiell sekvens når automaten ikke har blitt spilt på de siste 20 sekundene.
3	Settes i motsatt posisjon dersom ikke alle karakterer kommer frem korrekt på informasjonsdisplayet.
4	Gevinstdisplay nr. 4 varierer fra verdi 1 til 20.
5	Legger inn en liten pause i fremslipp av kuler hvert 15. spill for å redusere belastningen på heissystemet.
6	Ingen funksjon. NB! Må alltid stå på for at automaten skal fungere.
7	Bonustilstand oppstår dersom automaten har stått ubrukt en 1/2 time.
8	Frispill gis ved innsats større en 10 kr.

KLARGJØRING FIG.2

Skal automaten fungere må den ha en viss beholdning av mynter i rørmagasinene.

Femkronemagasin, (Pos. 7.) ca. 30 stk.

Tikronemagasin, (Pos. 8.) ca. 25 stk.

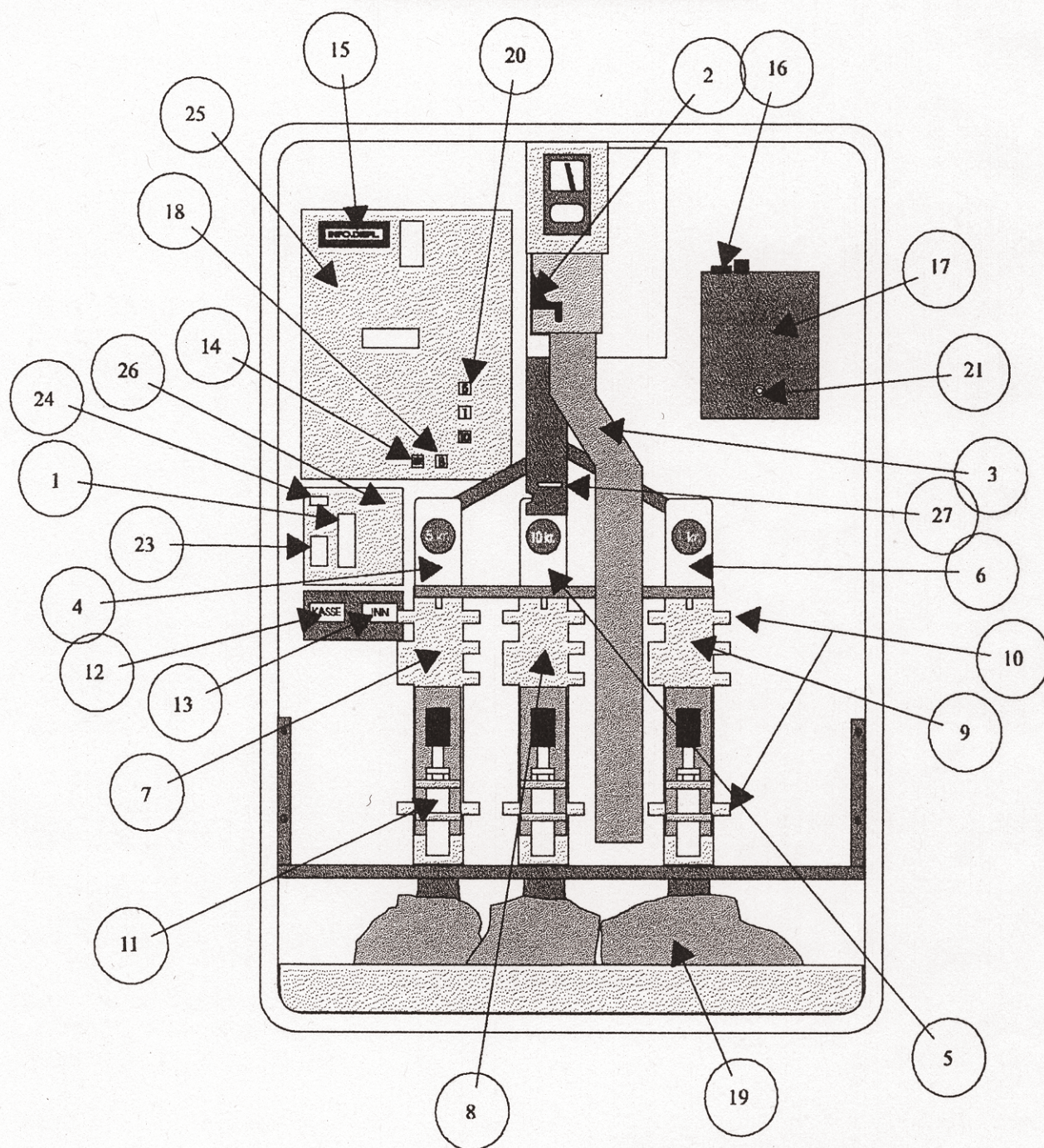
Enkronemagasin, (Pos. 9.) ca. 90 stk.

En og femkronemyntmagasinet fylles ved å slippe myntene i myntrennen på toppen av magasinrøret.

Tikronemyntene må stikkes inn i spalten på rørmagasinet myntkanal. (Pos.27)

Kontroller at pengesekker,(Pos.19.) er festet til rørstussene under utbetalingsenhetene.

FIG.2 BAKVEGG



DRIFT OG VEDLIKEHOLD

NB! STRØMMEN SKAL ALLTID SLÅS AV FØR NOE KOBLES TIL ELLER FRA INNE I AUTOMATEN!

MYNTSORTERER FIG.7

P.g.a. avleiring fra myntene som går gjennom myntsortererer trenger denne å rengjøres med gjevne mellomrom. Dette gjøres ved at døren (Pos.2) svinges ut og veggene på innsiden rengjøres med en klut fuktet med rødsprit el. *Vann bør helst ikke brukes da dette kan forårsake kortslutning.*

Erfaringsmessig hender det med enkelte enheter etter en tids drift at fordelingen av aksepterte mynt blir upålitelig. Det som skjer er at kronestykker fordeles til utbetalingsenhet for 10 kr.

Denne feilen kan repareres på stedet ved følgende fremgangsmåte.

Justering av fordelingsklaff Fig.7

1. Ta myntsortererer (Pos.1) ut av automaten og legg den slik at metalldekselet (Pos.3) vises.

2. Skru skruer (Pos.4) ut og fjern metalldekselet (Pos.3)

3. Skru ut skruene (Pos.6 og 9) og legg til side plastdekselet (Pos.5).

De vitale delene som nå kommer til syne er akseptsolenoïden (Pos.11) som beveger akseptklaffen (Pos.10), som igjen bestemmer om mynten sendes i retur eller ikke, og fordelingssolenoïden (Pos.12) som beveger fordelingsklaffen (Pos.16) som igjen fordeler myntene til korrekt utbetalingsenhet.

Feilen som oppstår skyldes at utslaget på fordelingsklaffen (Pos.16) endres. Dette utslaget er regulerbart v.h.a. en messingskrue på solenoïdens anker. Denne justeres på følgende måte:

4. Skru ut skruer (Pos.19) og fjern plasdekselet på baksiden. *Dette for å komme til med skrujern for justering.*

NB! Gjør dette forsiktig og prøv å unngå at de løse delene på framsiden faller ut.

5. Bruk et lite skrujern (Pos.17) og skru messingskruen (Pos.13) et par omdreininger moturs. *For å komme til sporet (Pos.14) på messingskruen med skrujernet må dette tres inn fra undersiden av myntsortererer som anvist.*

6. Påfør en liten dråpe låselim (f.eks. type Loctite) på gjengene som kommer til syne på solenoïdens anker. *Dette for å unngå at feilen igjen vil oppstå.*

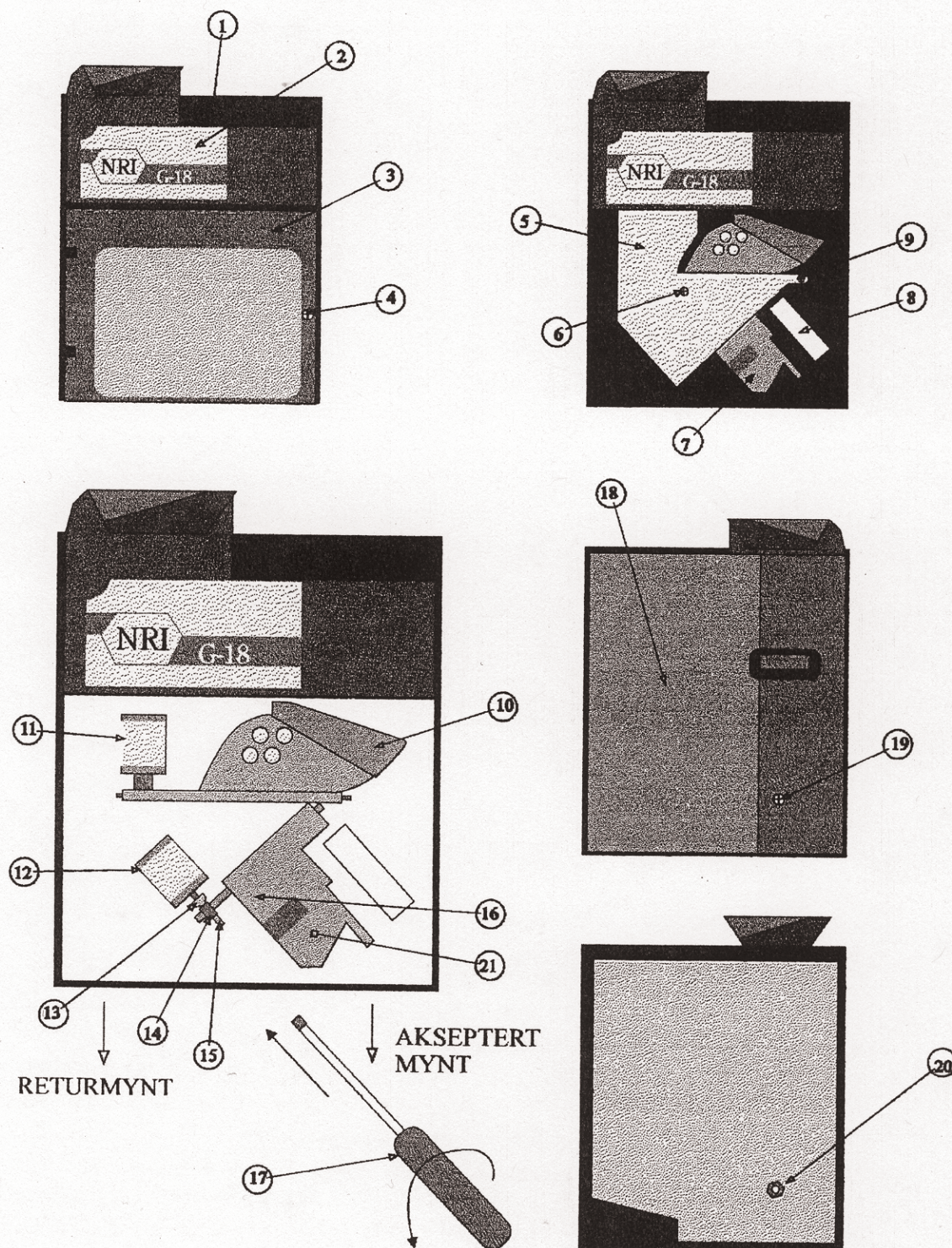
7. Skjekk at fordelingsklaffen (Pos.16) ligger riktig plassert i sporene og trykk den ned på punkt angitt i pos.21. Treffpunktet (Pos.14) på fordelingsklaffen (Pos.16) skal da ikke komme i kontakt med messingskruen. *Dette er viktig da feil her kan forårsake at femmere kan sette seg fast.*

8. Juster messingskruen helt til det oppnås at denne akkurat ikke kommer i kontakt med fordelingsklaffen når denne trykkes ned som forklart under pkt.7.

9. Fordelingen av myntene er nå riktig justert og de ulike delene skrues sammen i motsatt rekkefølge.

NB! Mynsorteren, G - 18 er levert med en del ulike varianter når det gjelder utformingen av messingskruen (Pos.13). På enkelte utgaver må solenoiden skrus løs for å få dreiet på skruen. Dette gjøres ved å skru ut sekskantskruen (Pos.20) på baksiden av sorteren.

FIG.7 NRI, G-18



UTBETALINGSMEKANISMENE FIG.2

Tømming

Ved behov kan myntbeholdningen i de tre rørmagasiner tømmes ned til minimumsnivåavleseren.

Tømming utføres ved å trykke på tastene, (**Pos.20.**) merket 1,5 og 10 for henholdsvis, enkrone, femkrone og tikronemynter. Myntene registreres i tellerverk for kasse (**Pos.12**) før de slippes ned i pengesekken (**Pos.19**) .

Ønskes rørmagasinerne helt tomme kan dette enkelt gjøres ved å fysisk blokkere maks. og min.-nivåavleserne samtidig.

Dersom man fortsetter å blokkere fotocellene etter at rørmagasinet er tømt, vil maskinen fortsette å prøve å betale ut mynt. Når 10 mynt er forsøkt utbetalt uten at dette i virkeligheten har skjedd, går automaten i feiltilstand E1, 2 eller 3 avhengig av hvilken utbetalingsenhet som tømmes. Dette vises på kreditdisplayet (Fig.1, pos.2). (Ref. "FEILTILSTANDER")

Rengjøring

Nivåavlesningen er basert på gjennomlysning av plastrøret som myntene ligger i. Det er derfor viktig at dette er gjennomskinnelig.

Plastrøret bør derfor rengjøres 1 gang pr. år.

(Avhengig av myntgjennomstrømningen.)

HEISSYSTEM FIG.4

Leddene mellom plasdetaljene forbundet med heismotoren bør av og til smøres med 556 e.l. for å unngå ulyd.

SPILEPLANET FIG.4

Rengjøring

Spilleplanet bør med jevne mellomrom rengjøres p.g.a. støv fra slitasje fra kuler og plastdetaljer.

Spilleplanet må da tas ut av automaten. Dette gjøres på følgende måte:

Demontering av spilleplanet

1. For å forhindre at kulene i kulemagasinet på spilleplanet skal falle ned på gulvet, bør disse tømmes på forhånd. Dette gjøres ved at utbetalingsskåla (**Pos.10**) løsnes ved å skru ut skrue (**Pos.11**). Utbetalingsskåla vipres da ned som anvist med pil. Sleiden (**Pos.13**) beveges slik at den får maks. utslag i pilretningen. Det vil da komme til syne en skrue (**Pos.15**). Skruen skrues ut og plastdetalj (**Pos.13**) frigjøres fra plastdetalj (**Pos.14**). Plastdetalj (**Pos.14**) beveges mot venstre til den stopper. Kuler som nå faller inn på spilleplanet vil renne ut gjennom hullet (**Pos.16**).
2. Kulemagasinet på fronten av automaten tømmes ved å slippe ned og slå inn på spilleplanet en og en kule ved og vekselvis manuelt løfte glideren (**Pos.2**) og deretter slå på tilslagsringen.
3. Fjern alle kabler som forbinder spilleplanet med resten av automaten.

4. De fire festeklemmene (**Pos.8**) løsnes slik at de ikke berører spilleplanet.
5. Løft spilleplanet litt opp, dra høyre del mot deg og dra så spilleplanet inn mot automatens bakvegg slik at tilslaget går fri av døra. Spilleplanet er nå løsnet og kan settes til side for rengjøring. *Deler som gevinstporter og tilslag kan nå enkelt løsnes fra spilleplanet.*
6. Monter spilleplanet igjen i motsatt rekkefølge.
7. De fire festeklemmene (**Pos.8**) skrues fast.
8. Kulene som ble fjernet fra spilleplanet fylles på på toppen ved å skru av plastdeksel (**Pos.7**).
9. Alle løsnede kabler kobles til.

FEILTILSTANDER

Visse typer driftsforstyrrelser resulterer i at automaten kan stilles i en vedvarende feiltilstand.

Alle display på spilleplanet blir da mørke bortsett fra kreditdisplayet (**Fig.1,Pos.2**), som vil vise en av følgende feilkoder.

- E0** : Frakoblet
- E1** : Utbetaler 1
- E2** : Utbetaler 5
- E3** : Utbetaler 10
- E4** : Heis

(Disse feilmeldingene vil også komme frem på informasjonsdisplayet (**Fig.2, pos.15**) på automatens hovedkort. (**Fig.2,pos.25**)

Meldingene har følgende betydninger:

Frakoblet

Enten en av flatkablene til en av utbetalingsenhetene eller telleverkene har brudd eller er koblet ifra.

Utbetaler 1

Feil ved utbetalingsenheten for enkronemynt.

Utbetaler 5

Feil ved utbetalingsenheten for femkronemynt.

Utbetaler 10

Feil ved utbetalingsenhet for tikronemynt.

Heis

Heismotoren har gått kontinuerlig i 2 min.

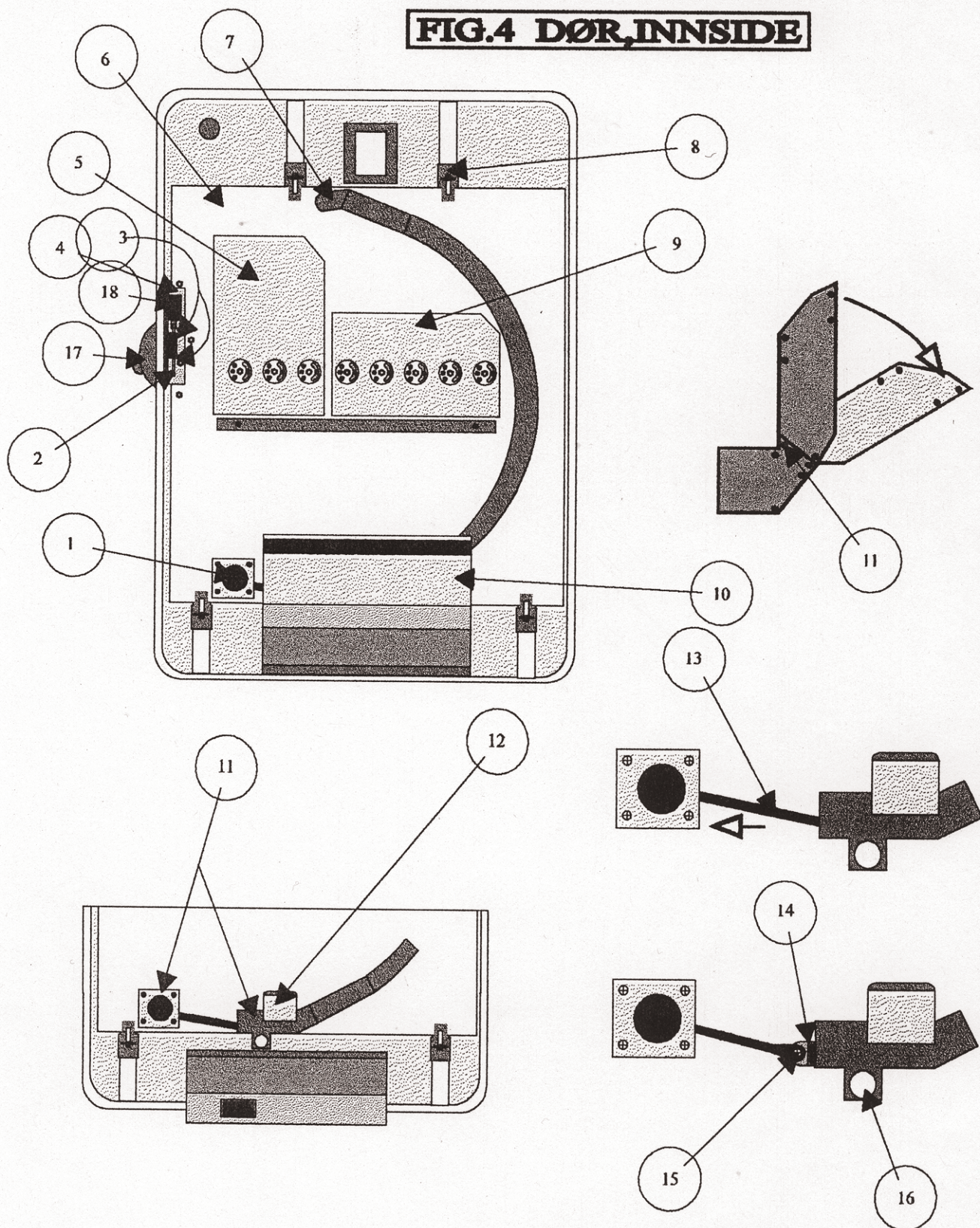
Oppstart av automaten etter en driftsstans. Fig.2

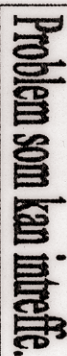
Etter en feiltilstand må automaten resettes etter følgende prosedyre:

1. La strømmen være på og trykk inn tasten merket **B.** (**Pos.18**) mens strømmen er på.
2. Bryt strømmen ved å slå av hovedbryter(**Pos.16.**) Grønn lampe (**Pos.21.**) slukkes.
3. Slå på strømmen igjen.

Automaten er nå resatt. Informasjoner som telleverk og antall treff pr. port osv. forblir uforandret.

FIG.4 DØR, INNSIDE





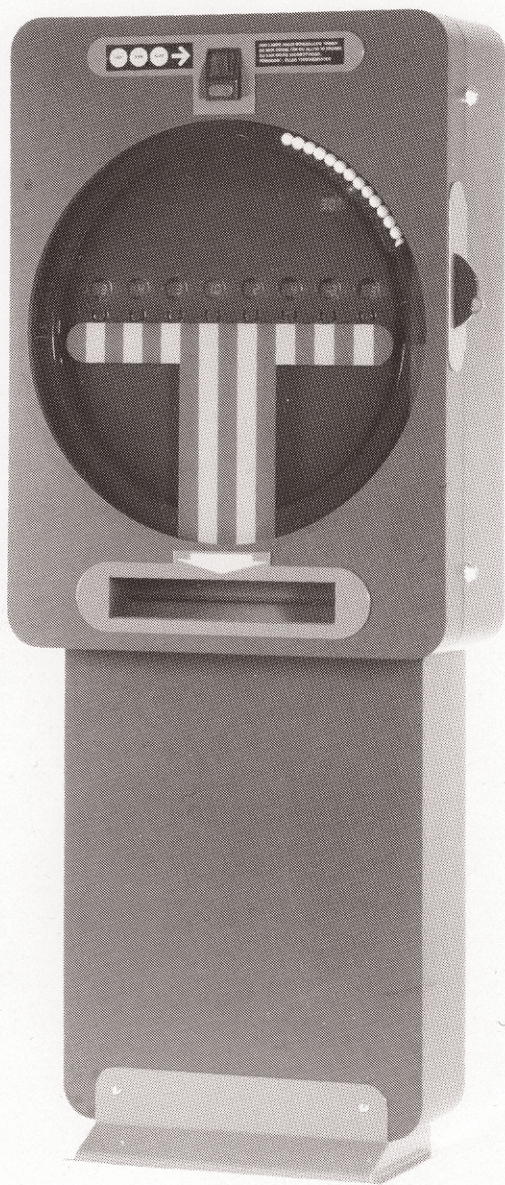
Vanlige årsaker

- Feilmontering av mynstsperrekort.
- Forkilt mynt inne i mynstsorserteren.
- Løs tilkobling av flatkabel til mynstsorserteren.
- Softwarefeil, returner til levrander.
- For lite kronestykker i 1 kr.-utbet.enhet.
- Feil ved fordelingsklaff ref. pkt.
- Defekt fremslipp eller dårlig kontakt i ledn. til fremslipptet.
- Forkilt plastdel eller feil på fotocelle i tilslaget.
- Feil på en av fotocellene på et av displaykortene.
- For stor avstand mellom glass og spilleplan p.g.a buet spilleplan.
- Feil ved fotocelle for dør-åpen-skjekk.
- Feil på fotocelle nederst på en av utbetalingsenheter.
- Treg utbetalingsklaff.
- Utskyterenheter for svak slik at mynten ikke treffer spalten i utbet.skål.
- For lav hastighet på heismotor.
- Feil på fotocelle på heiskortet, 8603.
- Dersom grønn lysdiode på trafoboksen ikke lyser, er en av sikringene (nettsikr. 3,15 A eller 6,3 - 8 A sikring på trafokortet røket. Se etter brente IC'er eller solenoider.
- Dårlig kontakt i ledn. til motoren.
- Feil på drivelektronikk på kort 8600.
- Mistilpasning av drivelektronikk steppermotor/DC-motor.
- Def. nivåavlesning på 5 eller 10 kr.-utbetalingsenhet.
- Automaten står i en feiltilstand. Skjekk tekst på info.displayet.
- på hovedkortet inne i aut.
- Lav nettspenning.
- Def. trafokort.
- Dersom grønn diode på trafoboksen lyser justeres rele/funksjonen, og strømmen slås av og på igjen.
- For følsomt gnistkort, 8605.
- Defekt heismotor.
- Def. backup-batteri på hovedkortet.

[illegible]

SALINA SUPER-BALL

Et helt nytt prinsipp: Du spiller med plastkuler i lukket play-field
Myntinnkast for 1, 5 eller 10 Kr.



Kontroll

Automatisk feilovervåkning på de fleste funksjoner. Optisk avlesning i portene gir sikker og slitasjefri avlesning.

Elektronisk kontroll av riktig utbetaling.

Maksimum og minimum myntnivå er også elektronisk overvåket.

Som en ekstra sikkerhet er det installert mekaniske ut- og inn telleverk.

Bonussystem

For å øke spilleappellen til fortsatt spill er det utviklet et patentert bonussystem som høyner gevinsten til 10 kroner på alle porter hver gang bonuskulen kommer i spill. Bonuskulens plass blir identifisert med lysdioder slik at spilleren til enhver tid vet hvor bonuskulen befinner seg. Avstanden mellom bonuskuler kan forhåndsinnstilles med avstand fra 7 til 20 kuler.

Design

Nytt tidløst design som passer i alle miljøer. Kabinett og understell er utført i pressformet bøk med et ytterskikt av høytrykkslaminat. Holdbart - og meget enkelt renhold.

Sokkelen er utført i epoxybelagt stål, og er utstyrt med alternative festeanordninger.

Service-vennlig

Alle deler er laget med snevre toleransegrenser for å gi maksimal driftsikkerhet. Plastkuler, porter og play-field er formstøpt i slitesterkt plastmateriale. Ingen avleiringer medfører minimalt renhold av play-field.

Myntutskiller

Den elektroniske myntutskilleren er tysk presisjonsarbeide. Den er meget enkel å ta ut for nødvendig renhold. Det er felles myntinnkast for alle 3 myntsorter.

Separate myntposer i slitesterk nylon for hver myntsort gjør tømningen enkel.

Tekniske data

Bredde: 700 mm

Høyde: 960 mm

Totalhøyde montert: 1730 mm

Dybde: 290 mm

Vekt: 60 kg

Spenning: 220V

Elektronikk

Automaten er microprosessorstyrt. Forhåndsprogrammert gevinstprosent som stiller seg inn automatisk etter spillerens ferdighet. Automaten gir derfor alltid riktig gevinstprosent.

Et elektronisk display viser gevinstprosent og antall treff på hver av de 8 portene for de siste 100 kroner.

Videre viser displayet totalt inn, ut og kasse.